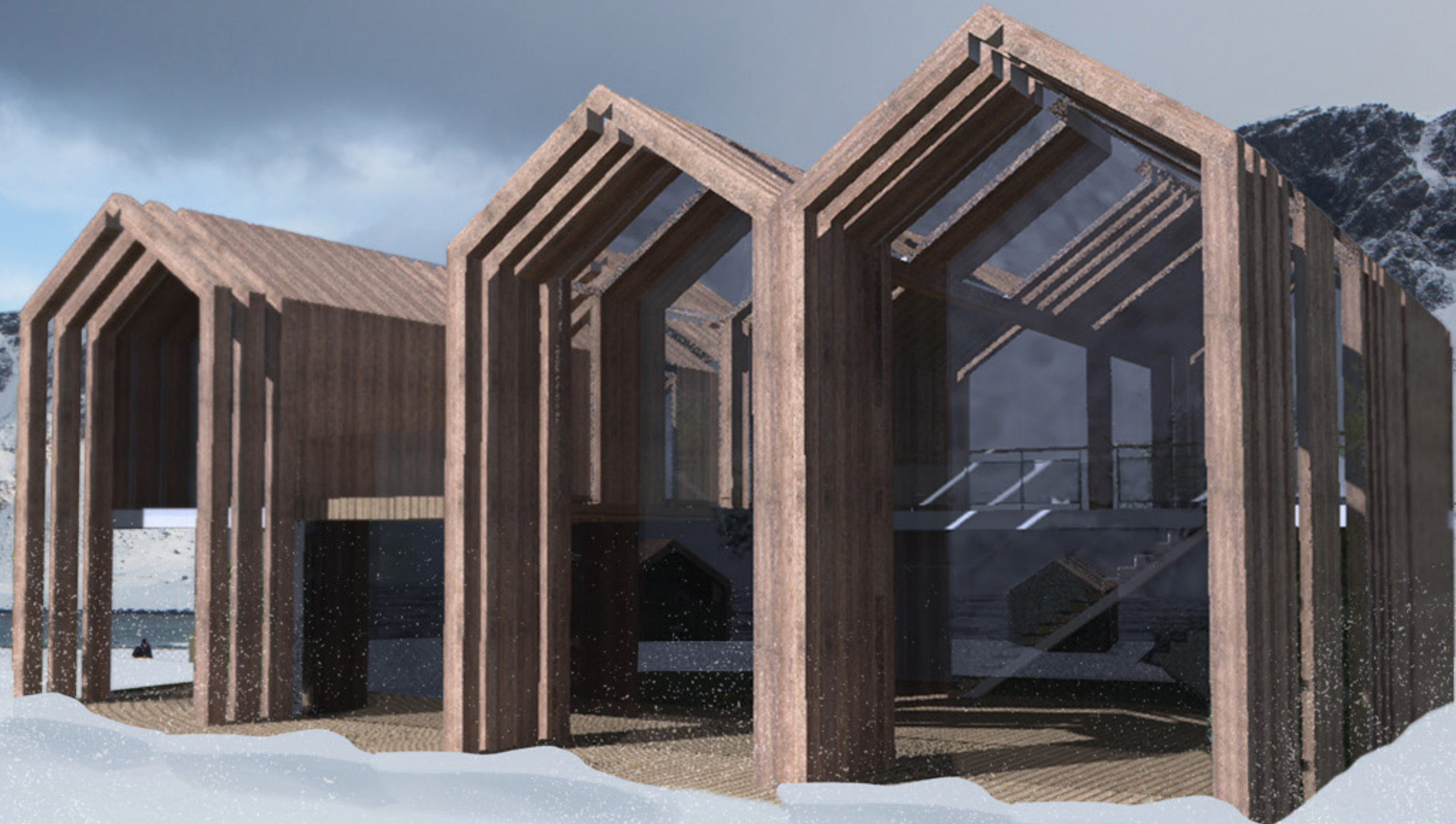


Modulbyggda i Lebesby

Konkurransforslag

Lebesby – Norges første digitale tilflyttningskommune

Gnist: Innovasjonsprogram for smarte og bærekraftige byer og lokalsamfunn



Forord

Vi er veldig glade og stolte over å være i finalen i innovasjonskonkurransen: Lebesby – Norges første digitale tilflyttingskommune. Ikke minst er vi ydmyke over å få jobbe med en framoverlent kommune som Lebesby, flotte innbyggere og et spennende næringsliv. Vi har lært veldig mye gjennom denne prosessen og ønsker å lære enda mer.

Plenum har i finalerunden gått sammen med designlaben Travers, Nordic Smart House og Lab Nord-Norge. Alle aktørene har høy kompetanse innen sine felt. Godt samspill og stor tillit til hverandre gjør dette til et solid team, noe som gir trygghet i alle faser av prosjektet. Teamet kan også vise til flere referanseprosjekter, men vel så viktig er det at vi framover viser interesse for utfordringene til Lebesby, engasjerer oss og får til en god dialog med Lebesby kommune, innbyggerne, utflyttere, næringslivet og besøkende for at vi skal nå målene.

Vi skal gjøre vårt aller beste for å møte de ambisjonene som ligger i satsingen og dermed bidra til å realisere Lebesby kommunes målsettinger i årene framover.

I forhold til dette prosjektet ønsker vi å:

- Forstå lokale, regionale, nasjonale og internasjonale behov og lokal tilhørighet
- Bidra til bærekraftige løsninger i Lebesby, Nord-Norge, Norge og internasjonalt
- Forplikte oss om at veien til målet skal være gjennom gode prosesser, åpenhet og tillit

Vi håper dere synes løsningsforslaget er interessant og vil gå videre med det.



Heidi Johnsen

Daglig leder, Plenum Tjenestedesign



Innholdsfortegnelse

Forord	2
Team	4
Oppdragforståelse	9
Løsningsforslag	15
Velkommen til Modulbygda	16
Digital plattform	33
Organisering og finansiering	54
Oppsummering	55

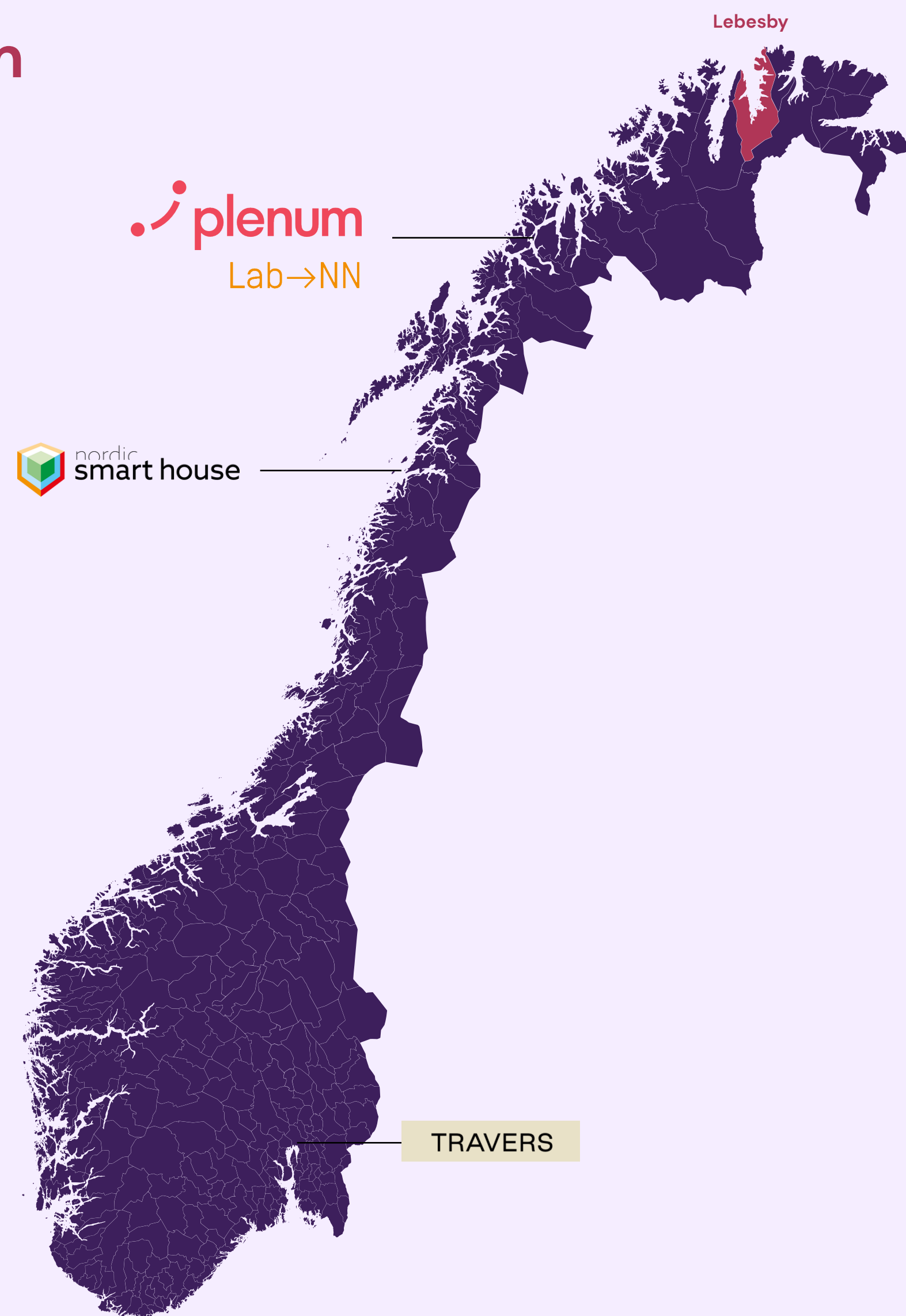
Vedlegg 1 — Foretningsmodell

Vedlegg 2 — Personas

Vedlegg 3 — Arkitektskisser

Vedlegg 4 — Digitale skisser

Team



Heidi Johnsen
Prosjektleder



Eivind Reibo Jentoft
Hovedtjenestedesigner



Martin Bendiksen
Tjenestedesigner



Tor-Åge Vorren
Tjenestedesigner



Elias Olderbakk
Designer digital



Erlend Grimeland
Designer digital



Vaida Kumpeliene
Arkitekt



Svenn-Inge Laastad
Prosjektleder bygg



Kjetil Robertsen
Utvikling digital



Plenum

Plenum er et nordnorsk tjenstedesign- og kompetansebyrå som hjelper virksomheter og samfunn å snu utfordringer om til innovasjonsmuligheter. Sammen finner vi bærekraftige og verdifulle løsninger folk elsker.

Folkene i Plenum er oppvokst og bor i Nord-Norge. Det er en landsdel vi kjenner godt og er stolt å være del av.

Vårt team har lang og bred erfaring med designdrevet innovasjon – sette brukeren i sentrum når nye produkter, tjenester, digitale/teknologiske løsninger eller nye merkevarer skal utvikles. Vi jobber blant annet med å løse konkrete utfordringer i distriktskommuner knyttet til helse og omsorg og steds- og næringsutvikling.

Vårt mål er å finne løsninger som er så unike og interessante at de bringes videre inn i forsknings-, utviklings- og kommersialiseringsfaser, med gode forutsetninger for en vellykket lansering i markedet.

Plenum har kontor i Tromsø, men jobber fysisk og digitalt i hele Norge.



Travers

Travers er en strategisk designlab som jobber for å skape et mer demokratisk, engasjerende og bærekraftig samfunn.

Travers består av Elias Olderbakk og Erlend Grimeland, tjeneste- og interaksjonsdesignere utdannet ved Arkitektur- og designhøgskolen i Oslo.

Vår kjernekompetanse er innen innbyggerinvolvering, konseptutvikling, scenarioarbeid, design av digitale tjenester og innbyggerdrevet nyskaping. Vi har tidligere jobbet med kommunene Sogndal, Karmøy og Hamar, KMD (Kommunal- og moderniseringsdepartementet), KS (Kommunenes organisasjon) DOGA (Design og arkitektur Norge). I tillegg jobber vi også som universitetslektorer ved Arkitektur- og designhøgskolen i Oslo (AHO), hvor vi underviser på bachelor- og masternivå.

Vi har også vunnet en rekke priser for vårt arbeid, blant annet DOGA Hedersmerket, DOGA Nykommermerket og gull i Visuelt. Travers har kontor i Oslo, men jobber over hele landet.



Lab Nord-Norge

Lab Nord-Norge eies av SpareBank 1 Nord-Norge. Ulike miljø i den nordnorske landsdelen er tilknyttet laben med utgangspunkt i teknologiutfordringene som prioriteres.

Vårt ønske er å knytte næringslivet tettere på akademia, både gjennom kunnskapsdeling, og utvikling av nye prototyper.

Lab Nord-Norge skal finne felles problemstillinger for næringslivet i nord. Kan vi løse noen av utfordringer i lag, ved bruk av ny teknologi?

Hvilke utfordringer, spør du? Jo, det jobber vi med å finne ut av. Da må vi møtes, før de beste kreftene kan kobles sammen i Lab Nord-Norge for å løse dem. Når vi har en god løsning skal vi dele. Hos oss er nemlig både løsninger og kunnskap åpne og delbare.



Nordic Smart House

Nordic Smart House er en Bodø-basert utvikler og leverandør av stålmoduler. Selskapet er det eneste i Norge som kan levere stålmoduler som kan brukes til bolig.

Våre moduler kobles sammen i høyden og bredden til leiligheter. Byggetid er seks måneder fra klargjort tomt til ferdig bygg. Våre minste enheter er fra 25 kvadratmeter.

Modulene har patentert teknologi. Luften mellom modulene og unike "puter" som de hviler på gir svært god lydisolasjon. Ved å varme opp luftrommet mellom modulene med en varmepumpe reduseres energibehovet med 20-40 prosent.

Vi har bygd flere større bygg, de to siste i samarbeid med Senja kommune/-Boligstiftelsen.

Vi jobber også med å utvikle nye typer bygg som skole- og kontormoduler og mobile boliger.

For tiden jobber vi med en nordisk produsent for å produsere mer sirkulært, skape flere funksjonelle løsninger, redusere vekt, transportutslipp og minimere fotavtrykket i både produksjon, transport drift og vedlikehold.



Oppdragsforståelse

Lebesby kommune – et sted helt nord i Norge med de samme utfordringene som andre distriktskommuner; nedgang i folketall, økt forventet levealder og høy fraflytting av unge personer, store avstander og manglende samhandling.

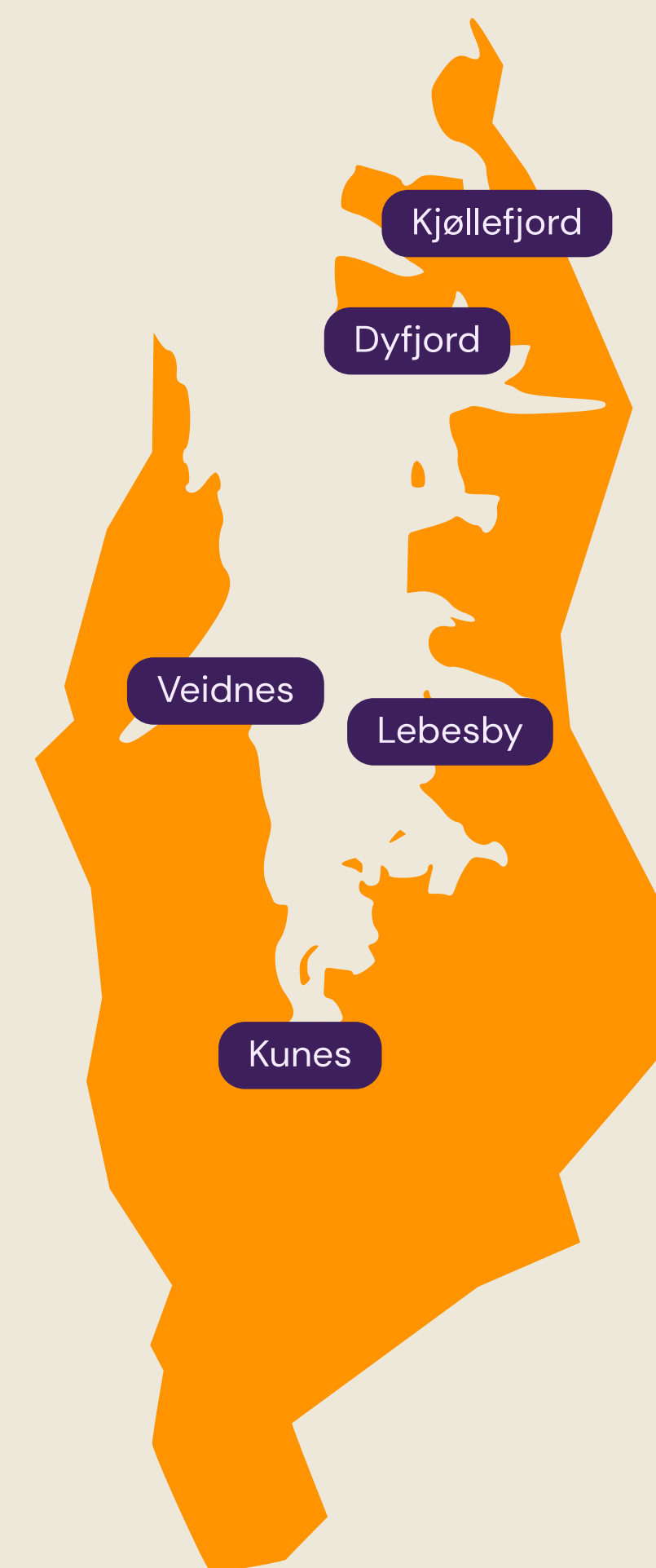
Lebesby ønsker å snu utfordringene om til innovasjonsmuligheter. Kommunen stiller derfor spørsmålet: "I det digitale 2021, hva er en innbygger?"

Det kan være mange definisjoner på hva en digital innbygger er. Vårt fokus har vært å finne løsninger som dekker målgruppens behov og hvordan løsningene skal bli tatt i bruk.

Lebesby kommune ønsker å synliggjøre innbyggeres, arbeidsinnvandreres, utflytteres, frivilliges og næringslivets ressurser i en ny digital tjeneste og engasjere gjennom dialog og samarbeid.

Plenum setter alltid brukerne i sentrum, derfor har vi brukt innbyggerpanelet aktivt i utviklingsprosessen. I tillegg har vi også snakket med andre som har tilhørighet til Lebesby, og potensielle brukere av den nye tjenesten. Vi har spesielt hatt fokus på unge innbyggere, arbeidsinnvandrere, utflyttere og næringslivet.

Vårt forslag er basert på fleksible, skalerbare løsninger som skal bidra til å gjøre Lebesby kommune til et mer attraktivt sted å bo, leve og jobbe i framtiden.





Oppdragsforståelse

I utarbeidelsen av løsningene har vi jobbet tett opp mot hoved- og delmålene til konkurransen:

Hovedmål

Det langsiktige målet er å skape interesse og bredt engasjement rundt utviklingen av Lebesby kommune, med økt tilflytting og befolkningsvekst som langsiktig effekt. På veien dit vil vi endre fokus fra å være en fraflyttingskommune til å bli en «digital tilflyttingskommune». Gjennom prosjektet ønsker vi derfor å utvikle idéer til nye digitale samhandlingsplattformer, samt utforske konseptet «digitalt medborgerskap» og hva dette kan innebære

Delmål

- Tettere dialog og samhandling med alle innbyggere – fysiske som digitale
- Markedsføre kommunens kvaliteter, herunder jobbmuligheter, boliger, aktiviteter o.l.
- Synliggjøre innbyggernes ressurser, for kobling opp mot behov/etterspørsel i Lebesby kommune
- Engasjere og motivere arbeidsinnvandrere til å bidra som en ressurs i samfunnsutviklingen
- Utforske hvordan digitale samhandlingsrom kan bidra til å redusere den tradisjonelle avstandsproblematikken mellom utkant og sentrum
- Involvere unge i utviklingsprosesser i kommunen – for å styrke lokal tilknytning og fellesskapsfølelse

Etter tilbakemeldinger fra jury i juni har vi hatt er særlig fokus på:

- Den digitale løsningen
- Mulig forretningsmodell

I utviklingen av vårt løsningsforslag har vi tatt utgangspunkt i de åtte prinsippene fra det nasjonale veikartet for smarte bærekraftige byer og lokalsamfunn, og hatt spesielt fokus på de mest relevante av FNs bærekraftsmål.

Sett innbyggerne i sentrum



Tenk helhetlig



Prioriter miljø og klima



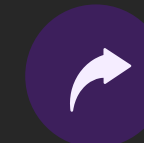
Vektlegg inkludering og samskaping



Sats på neste generasjons næringsliv



Del og ta i bruk åpne data



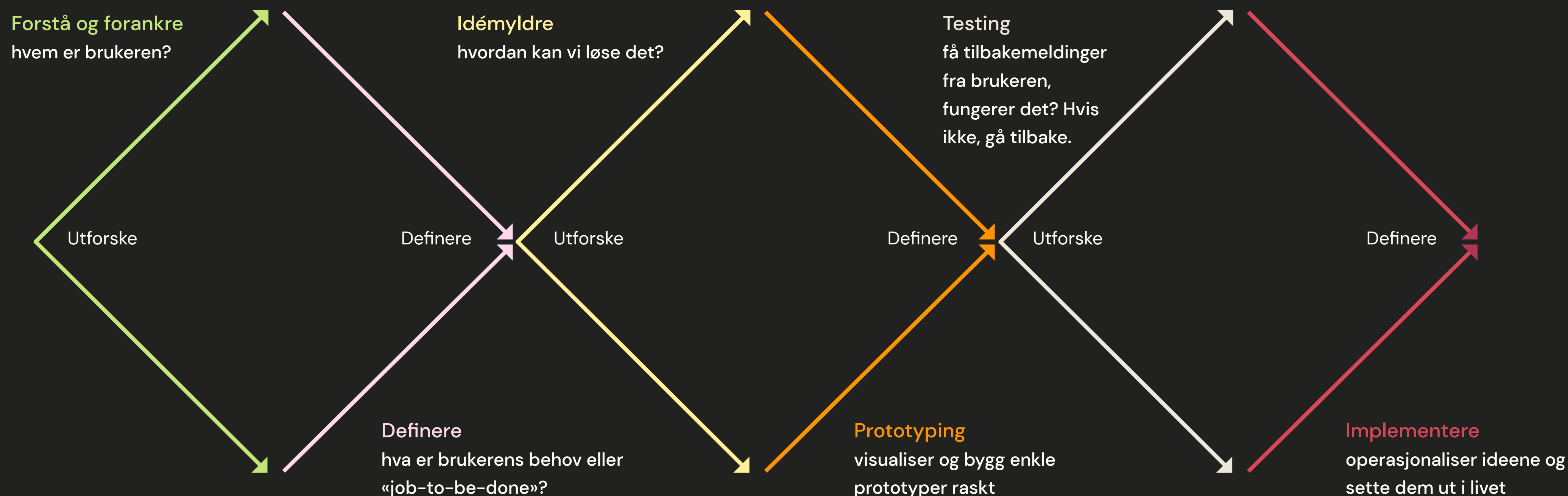
Sats på kompetanseutvikling, omstilling og innovasjon



Begynn lokalt, tenk globalt

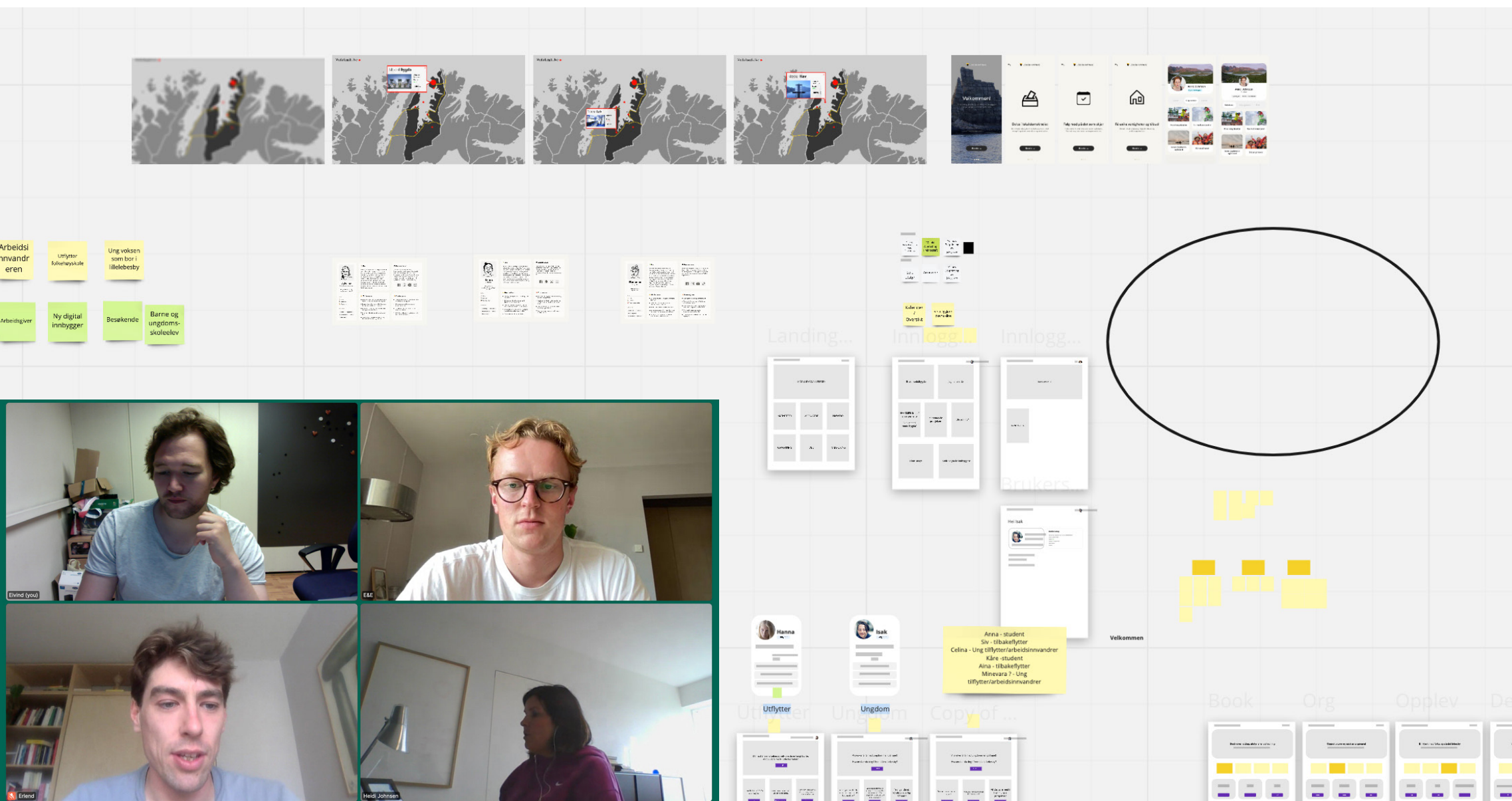
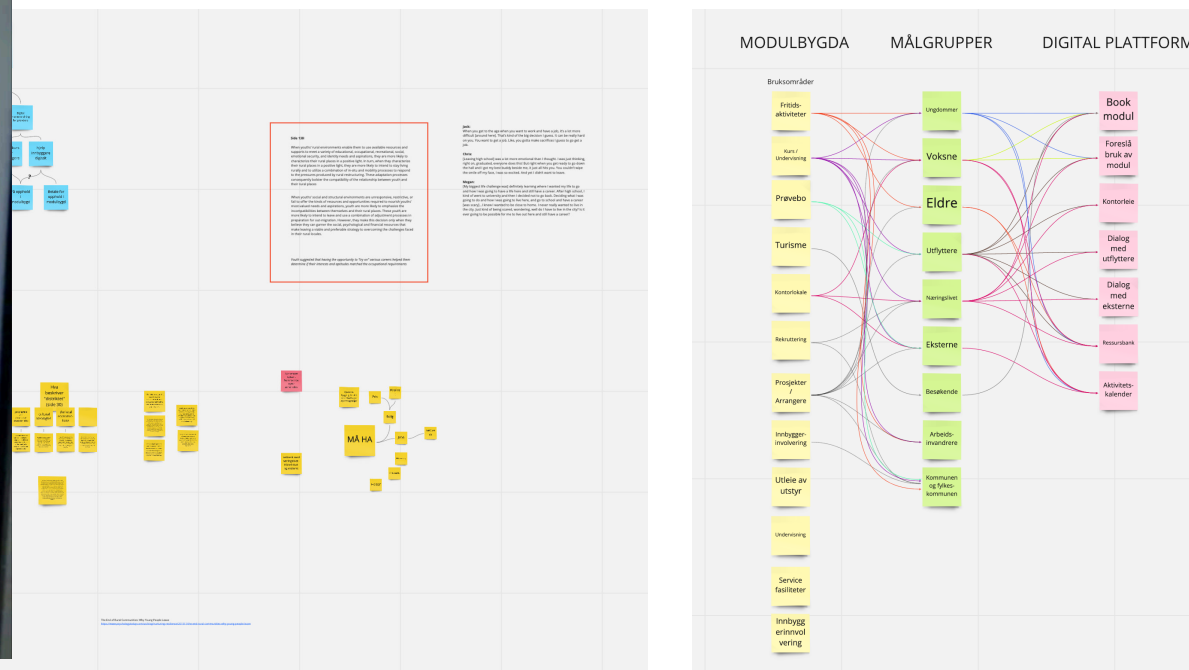
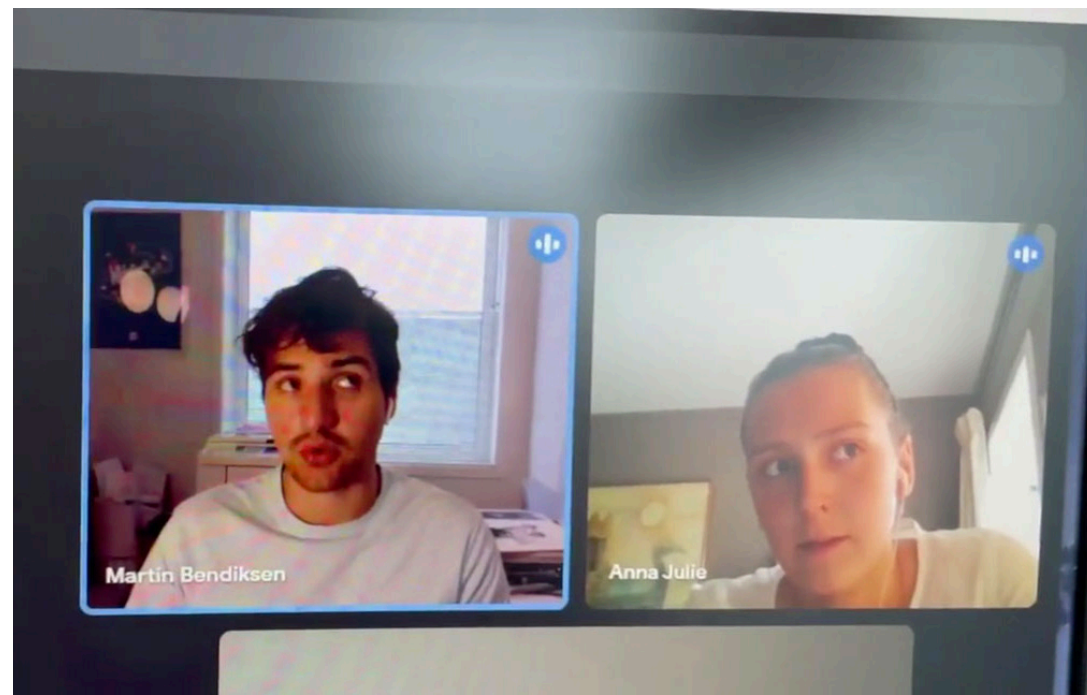
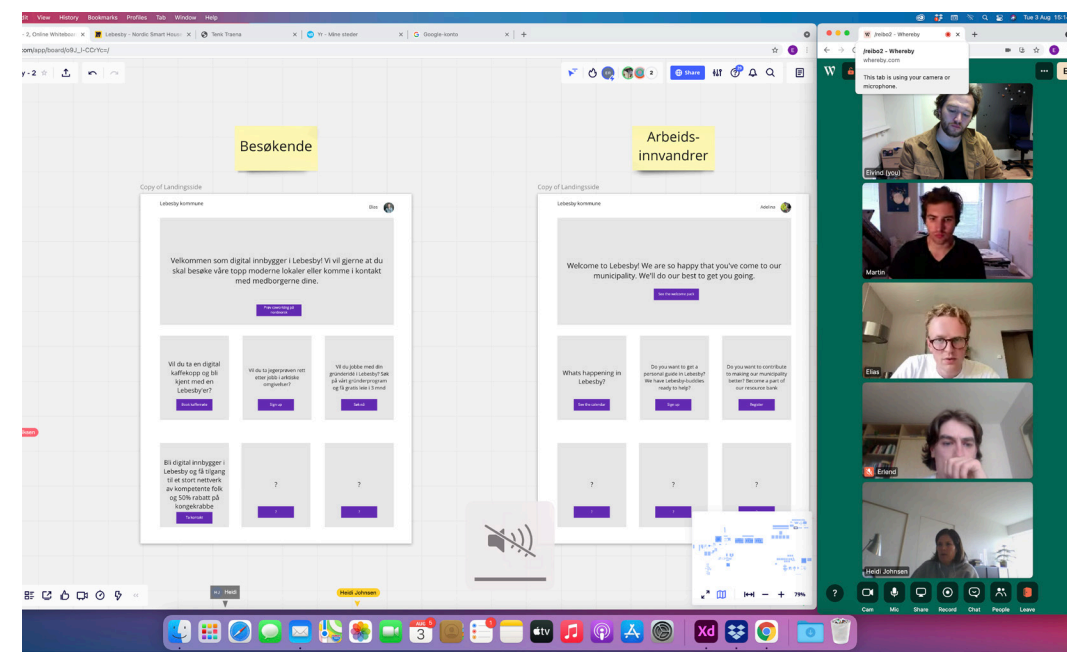


Vår metode



Prosessen er iterativ.

Datainnsamling



Innsiktsarbeid etter 14.06.21:

Workshop

Celina Rødbotten, ung tilflytter. Innbyggerpanel

Kåre Johan Teigen, Student, ung utflytter. Innbyggerpanel

Aina Abelone Nygård, Tilbakeflytter i Lebesby. Innbyggerpanel.

Intervju

Anna Julie Wallenius, Student oppvokst Lebesby, studerer annet sted. Innbyggerpanel.

Siv Irene Bøgeberg

Tilbakeflytter i Lebesby. Innbyggerpanel.

Dag Inge Bruflot, Daglig leder i Innovangsjon

Terje Laberg, Daglig leder Årdal utvikling,

Sondre Andersen, Sandefjord kommune, IT-sjef

og leder for Smartby

Hege Johansen, Planlegger i Lebesby kommune og prosjektleder GNIST

Toril Svendsen, Næringskonsulent i Lebesby kommune

Harald Larsen, kommunedirektør i Lebesby.

Arvid Pedersen, produksjonssjef settefisk, Grieg Seafood Finnmark,

Unni L. Esp, klubbleder Ungdommens Hus i Kjøllefjord i Lebesby kommune

Øystein Ingilæ, Utflytter, redaktør i Kyst og Fjord

Dag Øystein Ingilæ, Innbygger og selvstendig næringsdrivende

Målgrupper

Fra innsiktsgrunnlaget til konkurransen valgte vi to personas som representerer målgruppene for prosjektet;

- Hanna, utflyttet student
- Adelina, arbeidsinnvandrер

Vi fant det nødvendig å utvide med;

- Isak, en ungdom som er i ferd med å flytte fra kommunen
- Elias, osloborger som ønsker å besøke Lebesby og en arbeidsgiver.
- Siv, arbeidsgiver som søker etter kompetanse.

Disse er blitt brukt aktivt i utviklingsprosessen.



Hanna

Utflytter

Kjøllefjord, 20 år
Student med hjemlengsel

Vil utforske verden og finne seg selv

Behov

Hvordan kan jeg følge med på hva som skjer hjemme?

Hvordan kan jeg bidra i hjemkommunen?

Finnes det noen kule sommerjobber i Lebesby?



Adelina

Tilflytter

Kosovo, 35 år
Farmasøyt og fisker med familie

Familien betyr alt

Behov

Hvordan jeg bidra i kommunen?

Hvordan kan jeg bli en del av samfunnet?

Hvordan kan jeg komme i kontakt med folk her?



Isak

Ungdom

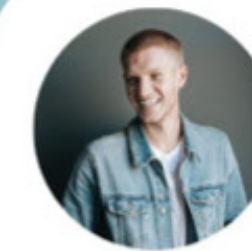
15 år gammel
Skal begynne på vgs i Lakselv

Behov

Hvordan kan vi få verden til Lebesby?

Hvordan kan jeg være med på å gjøre kommunen til et kult sted å være?

Hvordan kan jeg virkeliggjøre mine ideer?



Elias

Besøkende

Oslo, 30 år
Ønsker å teste ut livet i Lebesby

Behov

Hva kan jeg gjøre her? Aktiviteter og arrangement

Hvor kan jeg finne et spennende sted å bo?

Hvordan kan bli kjent med folk her?



Siv

Arbeidsgiver

Driftsleder på smoltanlegg

Behov

Hvor kan jeg finne kompetent arbeidskraft?

Hvordan kan sørge for at arbeidstakerne får det triveligst mulig i Lebesby?

Hvordan kan jeg legge til rette for at arbeidstakerne får et fint sted å bo?



En fysisk og en digital møteplass

En møteplass for innovasjon, samarbeid, utdanning og kultur.

Målet med Modulbygda er å bringe muligheter og folk til Lebesby kommune. Med å skape innbydende, fleksible, natur- og kostnadsvennlige møteplasser kan kommunen tilby flere valgmuligheter til sine innbyggere, næringslivet og besøkende. Et aktivt og spennende samfunn en kan leve og utvikle seg i.

Modulbygda – Den fysiske møteplassen består av moderne og miljøvennlige modulhus som kan benyttes til ulike formål: Prøvebo, undervisning, kontor og arrangement. Husene er fleksible og kan enkelt kobles sammen i høyden og bredden.

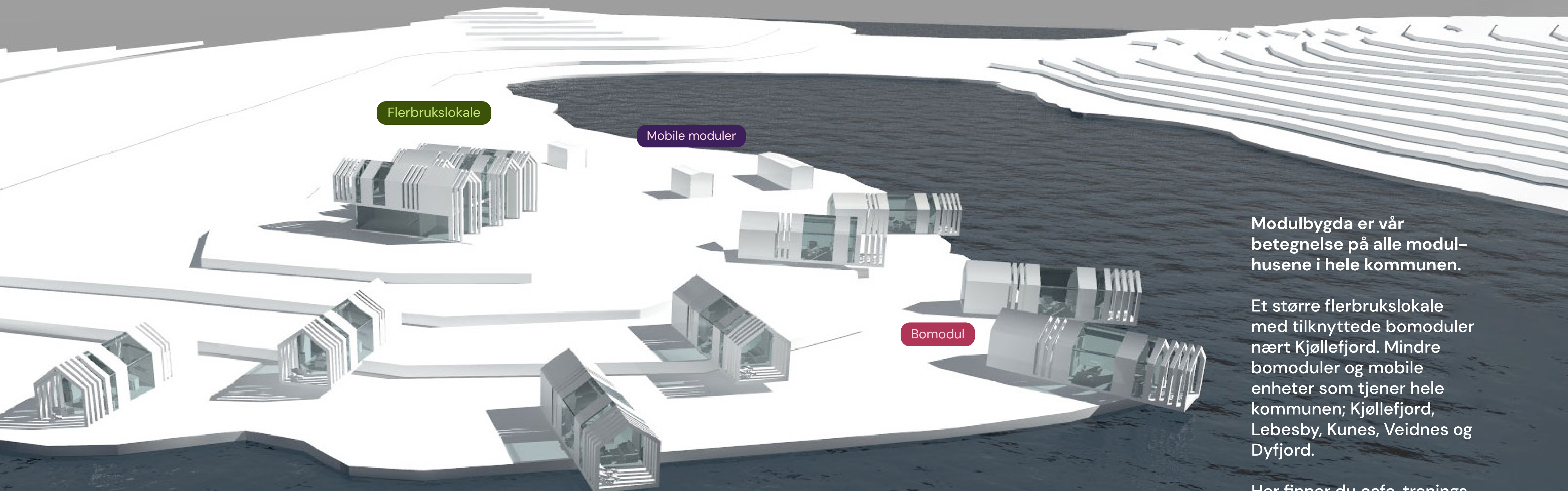
Modulene monteres på rammer og gir minimale inngrep i natur og omgivelser, og tilkobles felles infrastruktur. Noen av modulene er også mobile og kan enkelt flyttes rundt i kommunen og tilpasses ulike behov. Husene kommer ferdig produsert rett fra fabrikk, men lokal arbeidskraft benyttes når modulene skal monteres og i drift- og vedlikeholdsfasen.

Modulsiden – Den digitale møteplassen har som mål å knytte mennesker sammen på tvers av kommunen, det ganske land og verden. Den skal engasjere og inspirere til dialog og samhandling og gi følelse av samhold og eierskap. Både kommunen, innbyggerne, utflyttere, frivillige, næringslivet og andre interessenter skal kunne bruke det digitale verktøyet.

Velkommen til Modulbygda



Velkommen til Modulbygda

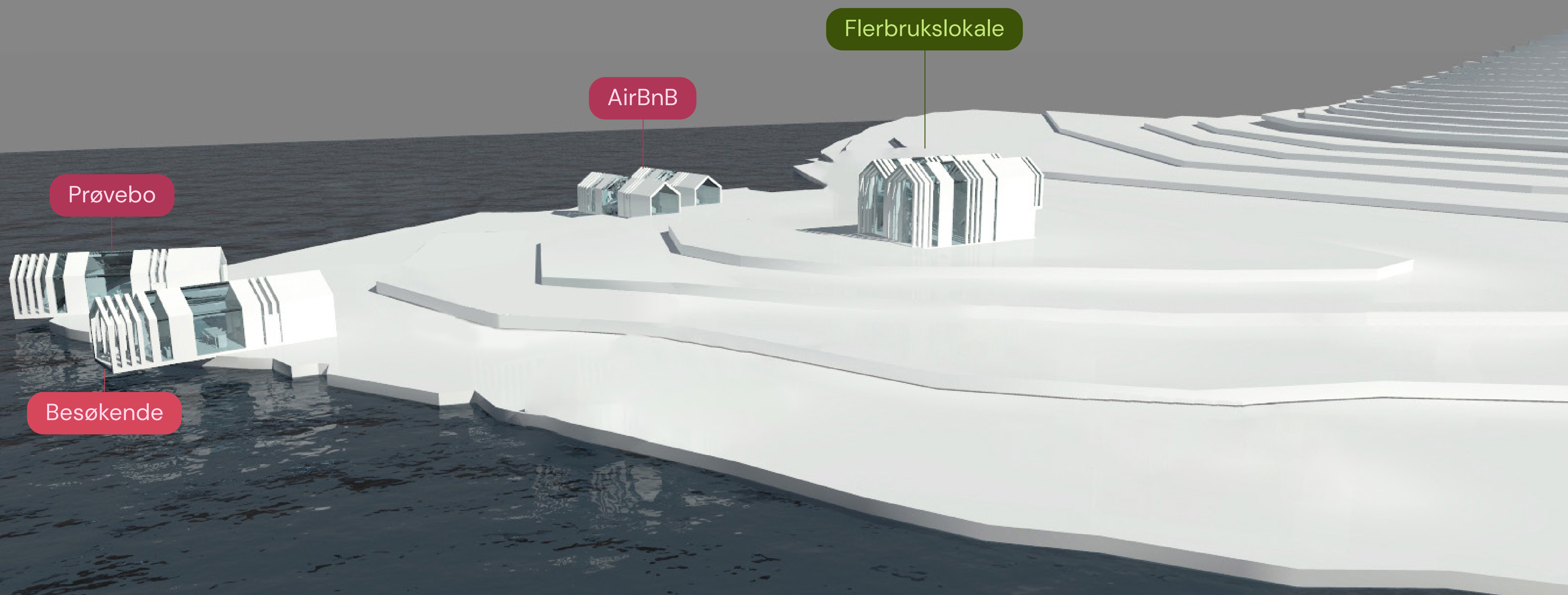


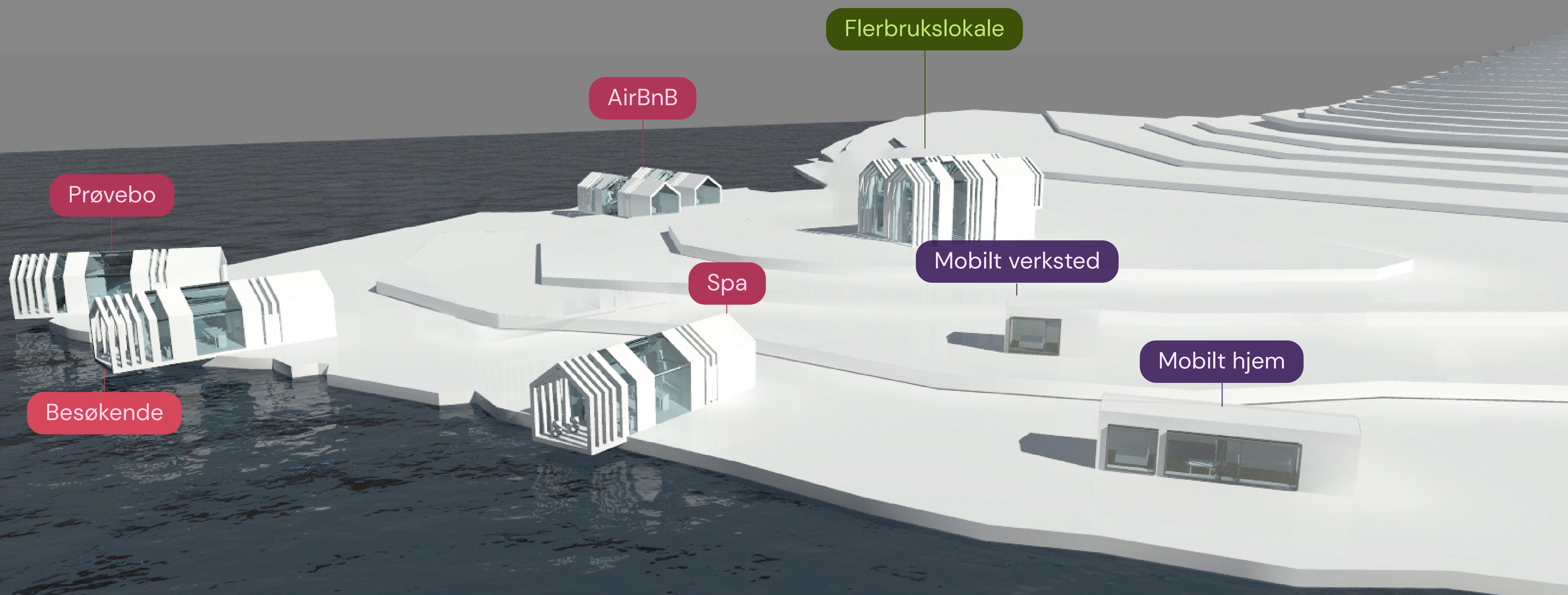
Modulbygda er vår betegnelse på alle modulhusene i hele kommunen.

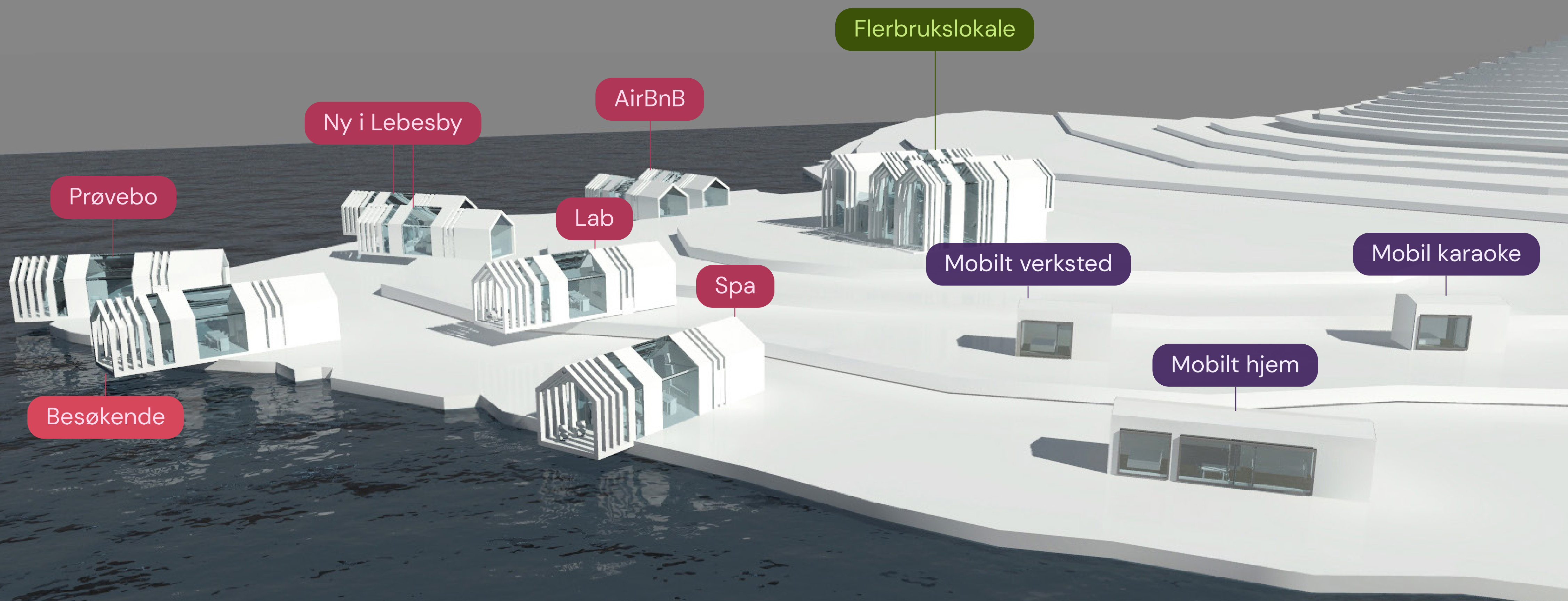
Et større flerbrukslokale med tilknyttede bomoduler nær Kjøllefjord. Mindre bomoduler og mobile enheter som tjener hele kommunen; Kjøllefjord, Lebesby, Kunes, Veidnes og Dyfjord.

Her finner du cafe, treningsrom, badstu – bare fantasien setter grenser. Deling av bil, kajakk, turutstyr, snøscooter bidrar til et grønnere forbruk.

Modulbygda kan starte med noen få moduler på ett sted og skaleres over tid og etter behov.







Coworking

Flerbrukslokale

Flerbrukslokale

Hovedattraksjonen til dette bygget er det store åpne rommet som muliggjør større samlinger av mennesker til alt fra kontorlandskap og dansekurs til kommunale innspillmøter og julemesser. Det vil også være tilgang til mindre lukkede kontorer, møterom og et industrikjøkken. Den unike teknologien til modulene gjør den svært godt isolert, slik at energibehovet blir kraftig redusert.

Med inspirerende arkitektur og utsikt, topp moderne fasiliteter, internett og grønn energi, vil dette kunne være et signalbygg i Lebesby kommune.

Coworking

Flerbrukslokale



Coworking

Flerbrukslokale



Coworking

Flerbrukslokale

Inspirerende omgivelser for alle arrangement



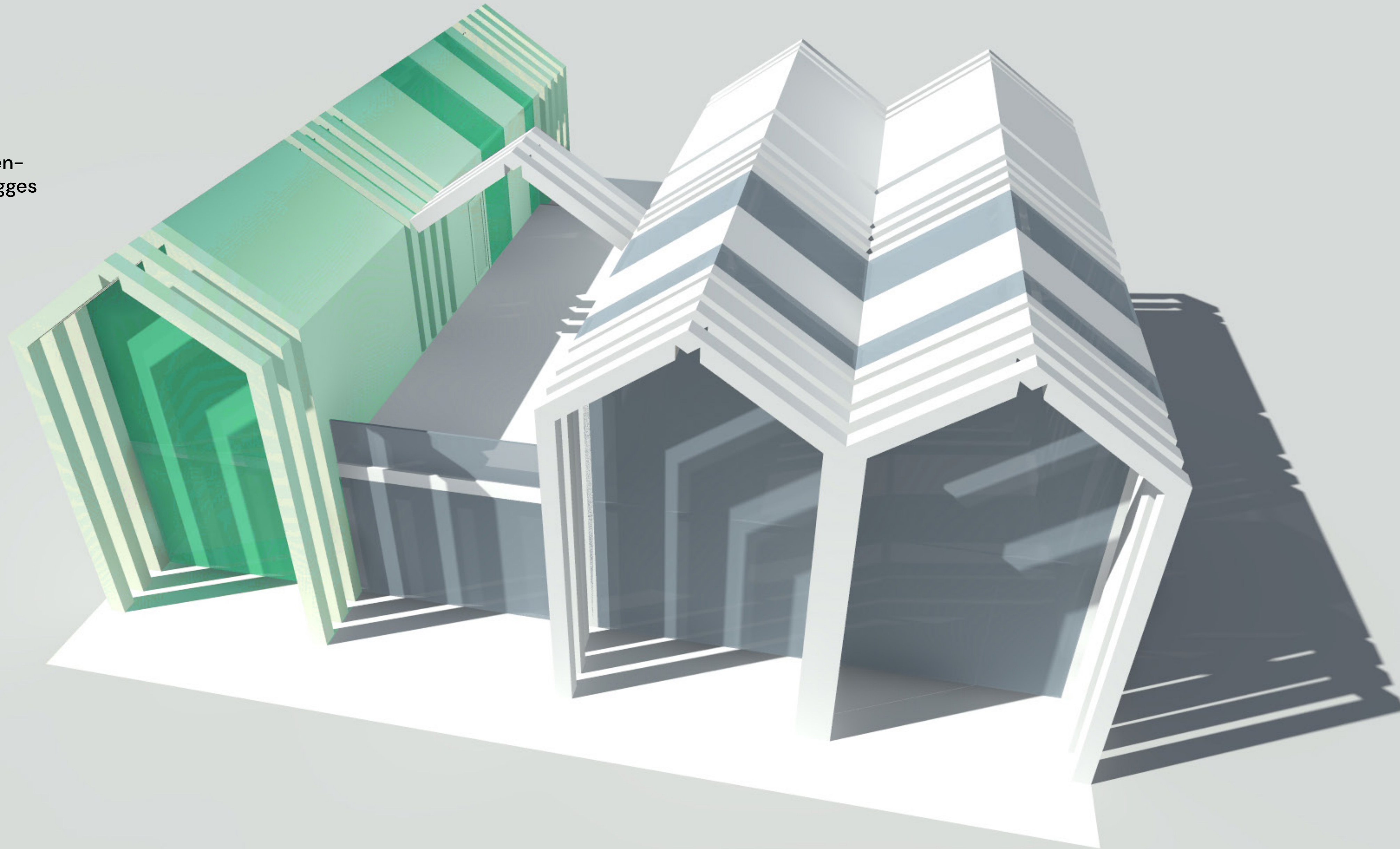
Coworking

Flerbrukslokale

Skalerbart

Siden hele bygget er en sammen-
setning av moduler, kan det bygges
gradvis og enkelt utvides etter
behov.

I en startfase kan eksisterende
bygg i kommunen benyttes
for å teste konseptet under
paraplyen 'Modulbygda'.



Prøvebo

Ny i Lebesby

AirBnB

Besøkende

Spa

Bo og leve

Med moderne og flotte boliger skal Modulbygda bli en ettertraktet boopplevelse. Dette er hvor komfort møter arktisk natur.

Disse modulene er ment som boliger for besøkende, både for korte og lengre perioder. Det skal være enkelt å invitere kompetansemiljø til kommunen med å tilby fremtidens smartboliger med særegen arkitektur og unik arktisk utsikt. Byggene i seg selv skal være et kjennemerke på det dynamiske og innholdsrike samfunnet i Lebesby kommune.

Prøvebo

Ny i Lebesby

AirBnB

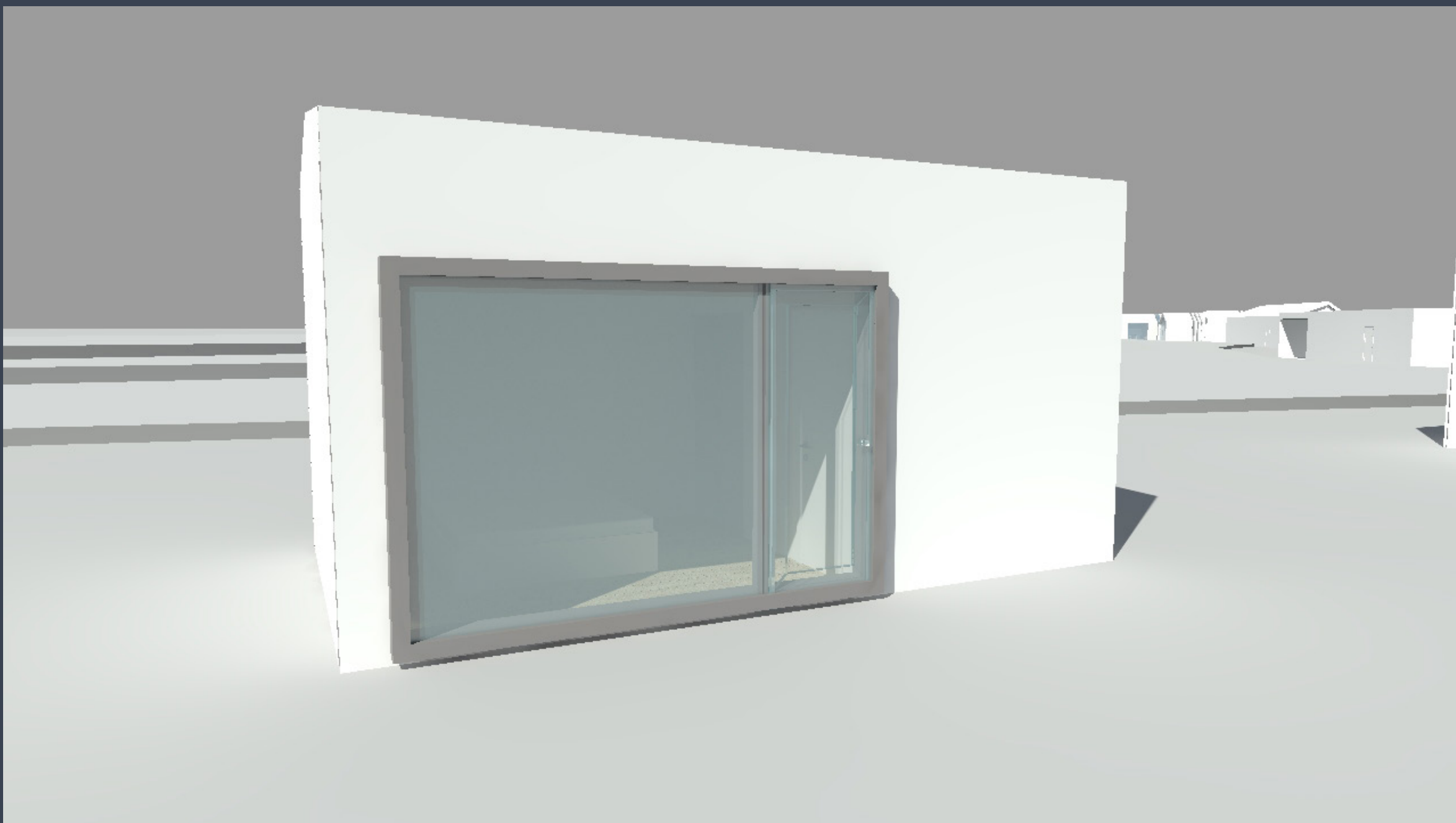
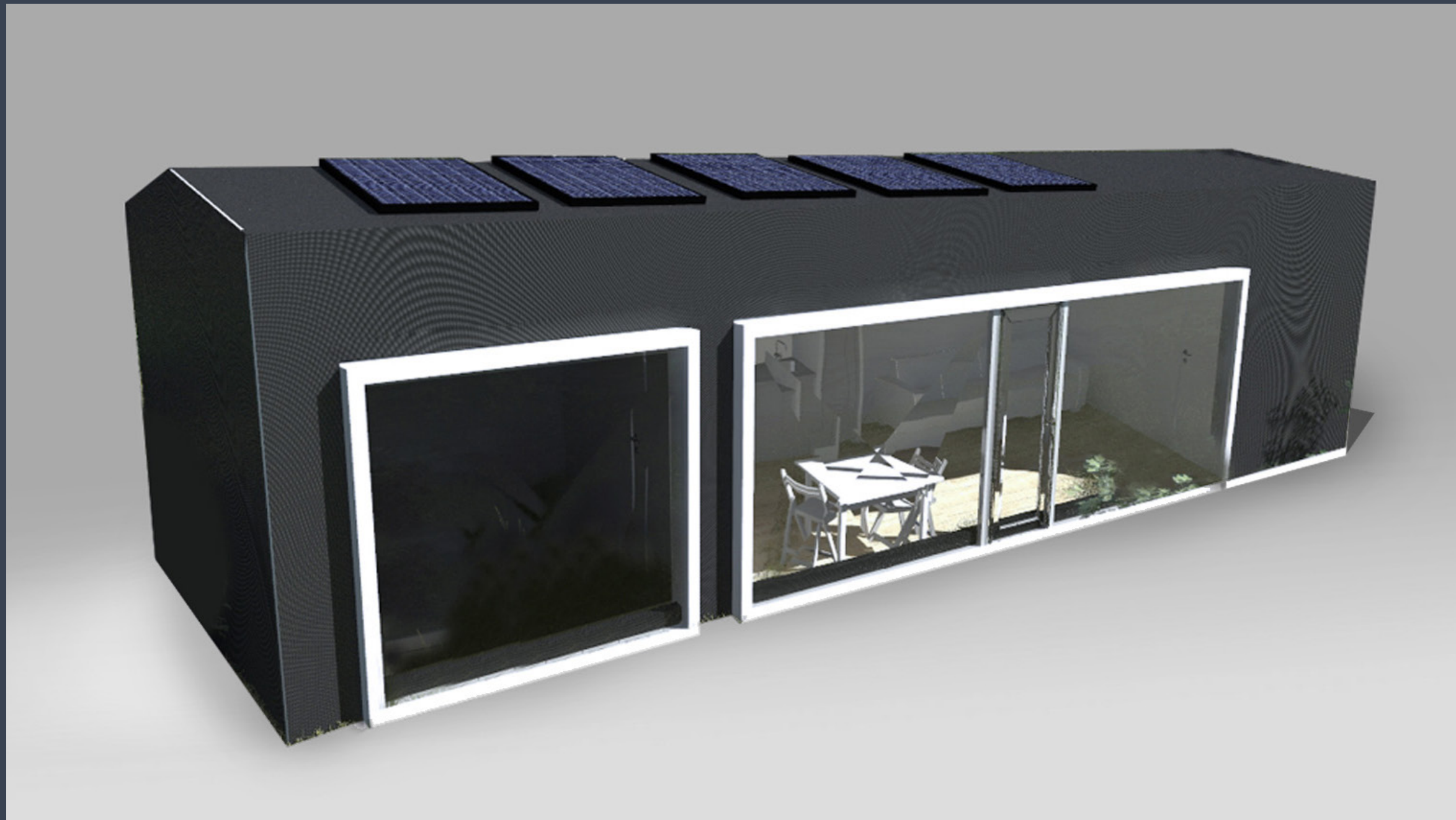
Besøkende

Spa

Bo og leve

Fjell, fjord og utsikt over arktisk natur gir en umiddelbar ro.





Mobilt hjem

Mobilt verksted

Mobil karaoke

Virksomheter

Jakt og fiske

Inkludering

Distriktstilbud

Mobile moduler

De mobile modulene er satelitter i modulbygda og kan flyttes rundt omkring i hele kommunen. De kan innredes som boliger, kontorer, forskjellige arbeidslokaler eller tilpasses kulturelle arrangement.

Modulene har topp moderne fasiliteter, vakuumtoaletter, vanntank, solceller og batteri slik at de kan være fullstendig selvforsynt og samtidig tilby normale boforhold.

Mobilt hjem

Mobilt verksted

Mobil karaoke

Virksomheter

Jakt og fiske


Inkludering

Distriktstilbud





Modul **Hav** X



Lokasjon:
Laksefjorden

Status
Ledig

BESTILL

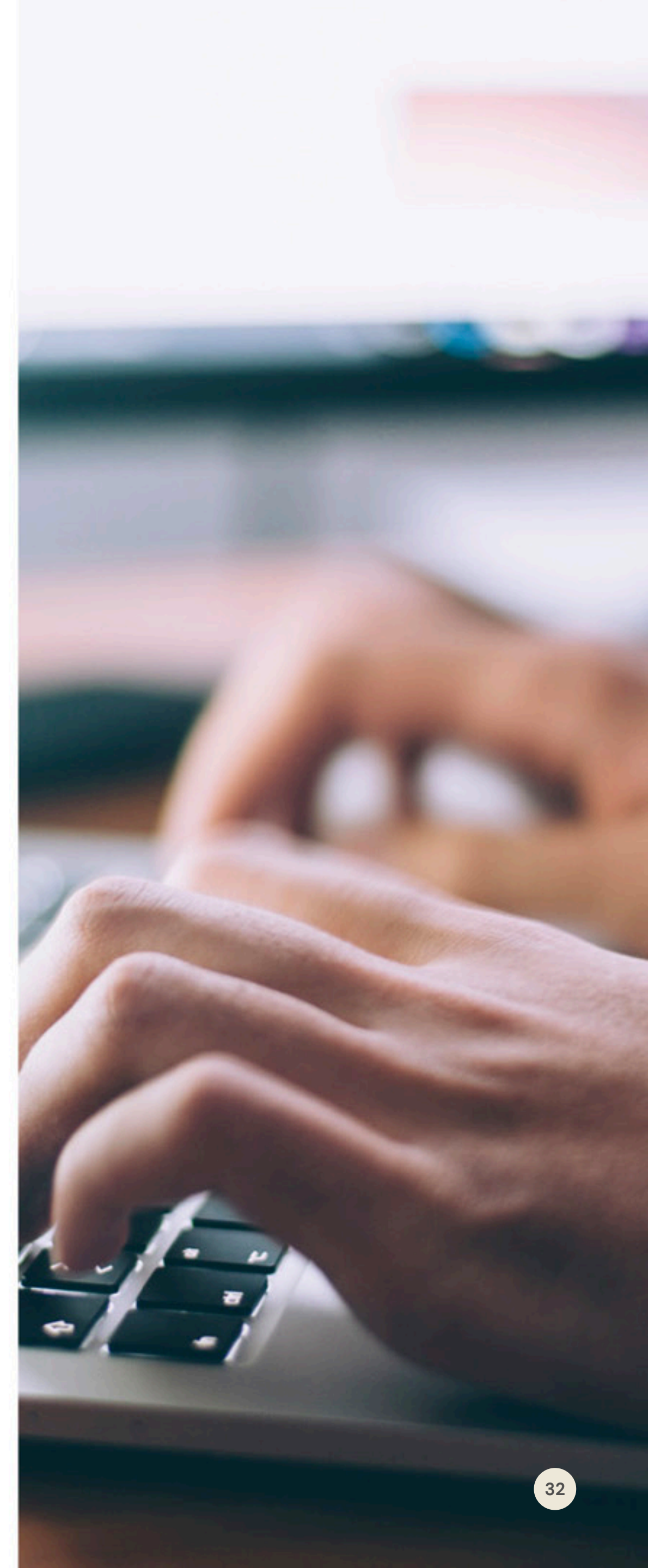
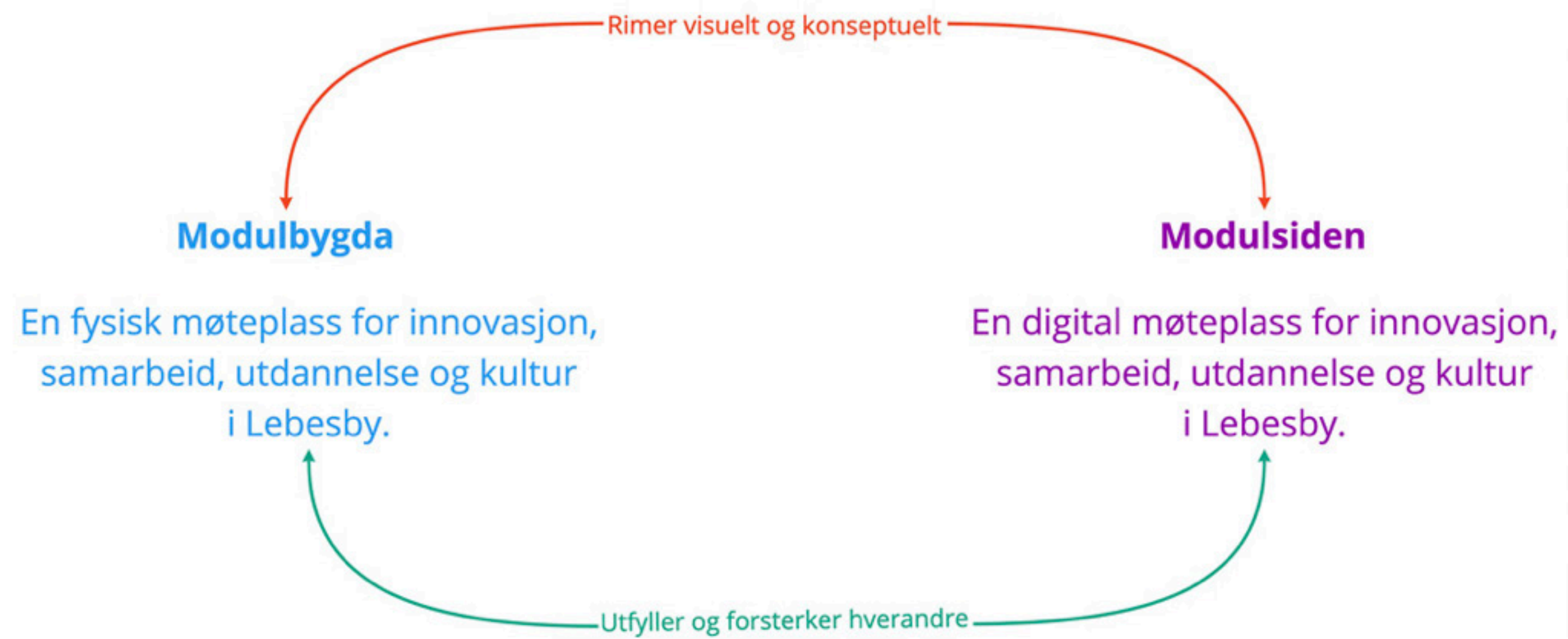
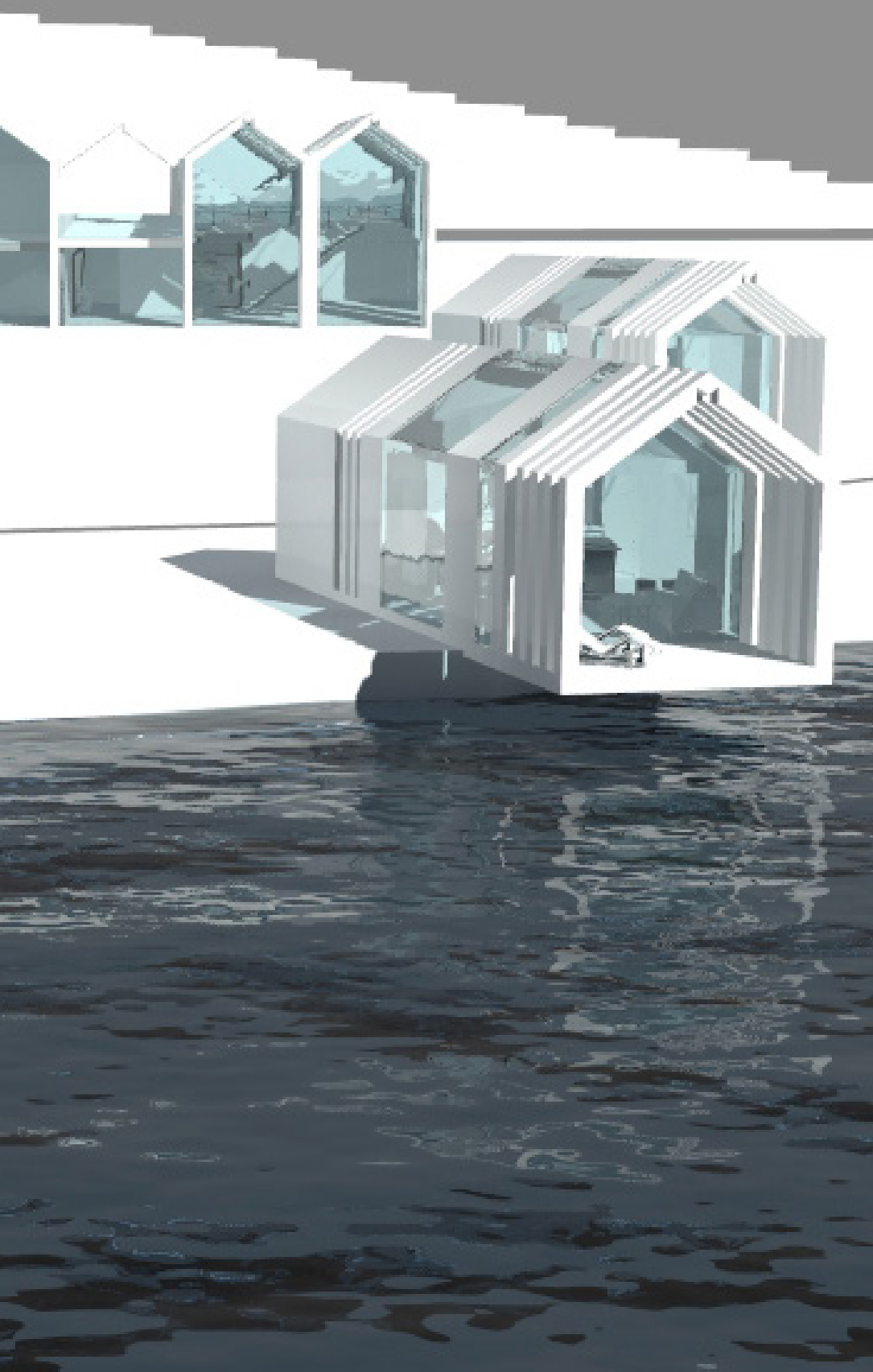
Kunesdagan X



Lokasjon:
Kunes

Status
Ledig

BESTILL



Velkommen som digital innbygger i Lebesby

Digitalisering handler om mer en digital teknologi og IKT. Det handler om hvordan vi involver innbyggerne, frivillige og næringslivet i den digitale utviklingen, jobber sammen og skaper gode steder å leve og bo. Det handler om fornying av tjenester, prosesser og arbeidsmåter på tvers av sektorer.

Ved digitalisering kan vi senke terskelen for å delta i samfunnet, gjøre kultur og natur mer tilgjengelig og styrke følelsen av eierskap til nærmiljøet og skape nye former for dialog mellom innbyggere, frivillige og næringslivet som gjør det enklere å delta i demokratiske prosesser.

Rekruttering

Rekruttering av brukere til nye verktøy er alltid en utfordring. Markedsføringen bør vekke nysgjerrighet, inspirere og tydeliggjøre verdien av å delta.

Vi tror arkitekturen til modulhusene, naturen og bilder av mennesker som bruker de, både som bolig og arbeidslokaler, kan ha stor effekt på sosiale medier og andre eksponeringsflater. Konseptet er nytt og spennende og vekker eventyrlysten.



Satsingsområder

Basert på våre undersøkelser og for å knytte den fysiske løsningen med den digitale, har vi definert fire satsingsområder. Disse har vært brukt som retningslinjer i jakten på gode løsninger for hovedmålet og delmålene til dette prosjektet.

Dialog

Omhandler kommunikasjonen mellom de ulike partene. Hvordan skaper vi best mulig dialog og hva innebærer det?

Kompetanse

Dekker de menneskelige ressursene og fasilitetene. Både innenfor utdanning og arbeid.

Bo

Handler om det fysiske og digitale livet i Lebesby kommune. Hvordan er livet som innbygger og hva er nødvendig for å gjøre det best mulig.

Fritid

Fokuserer på fritidstilbudene som idrett, kultur, lek, hobbyer og turisme.

Dialog

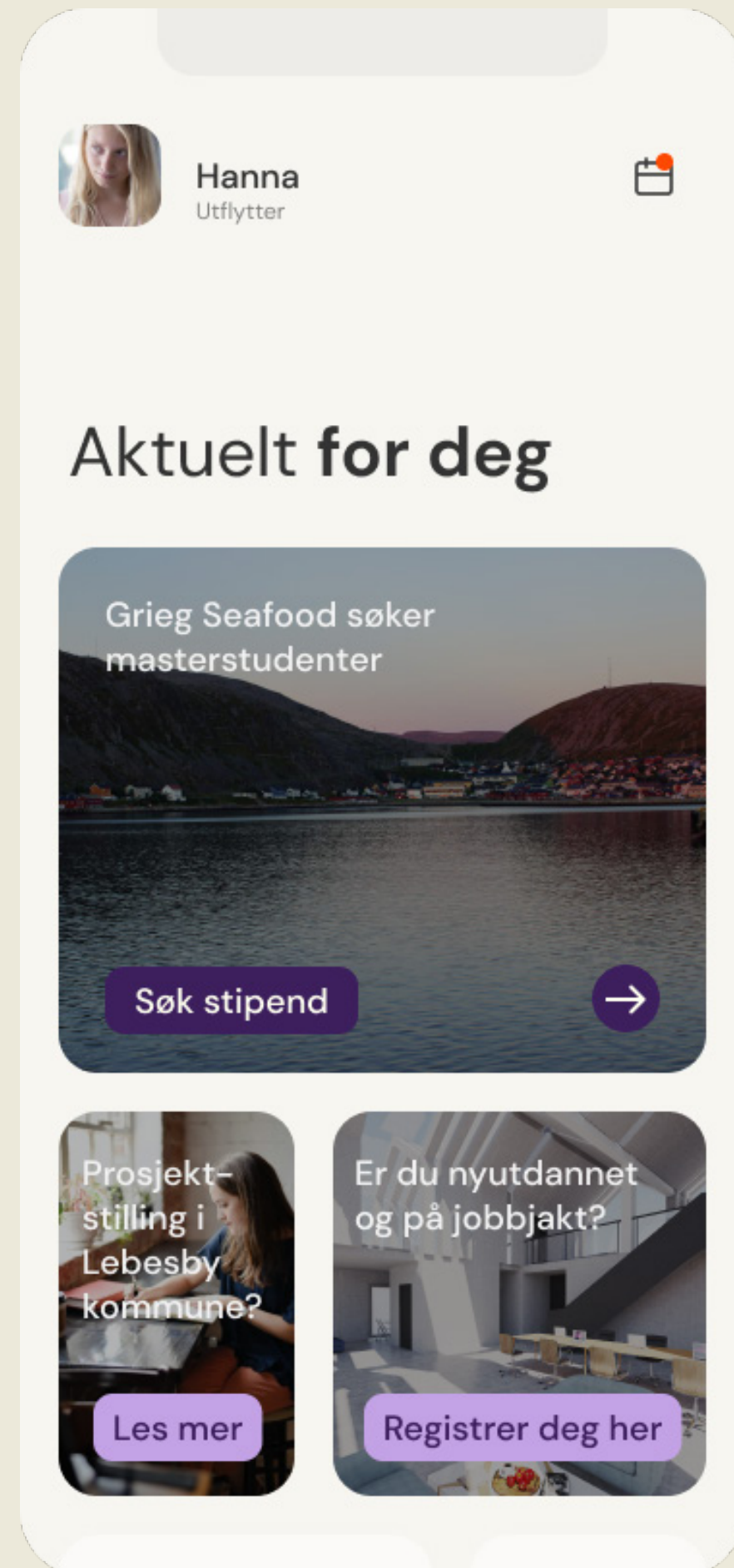
Kompetanse

Bo

Fritid

Eksempel

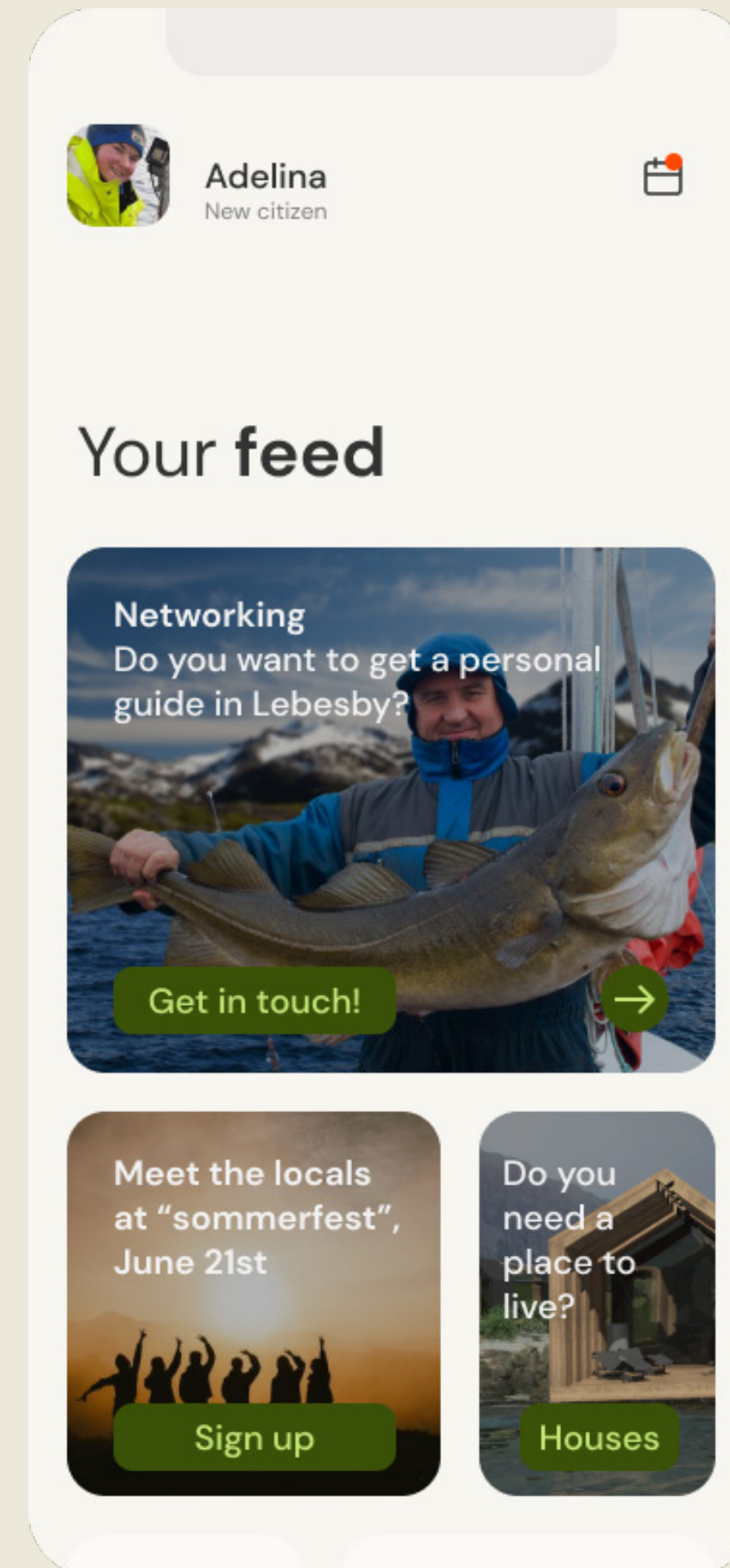
Person med kompetanse søker jobb



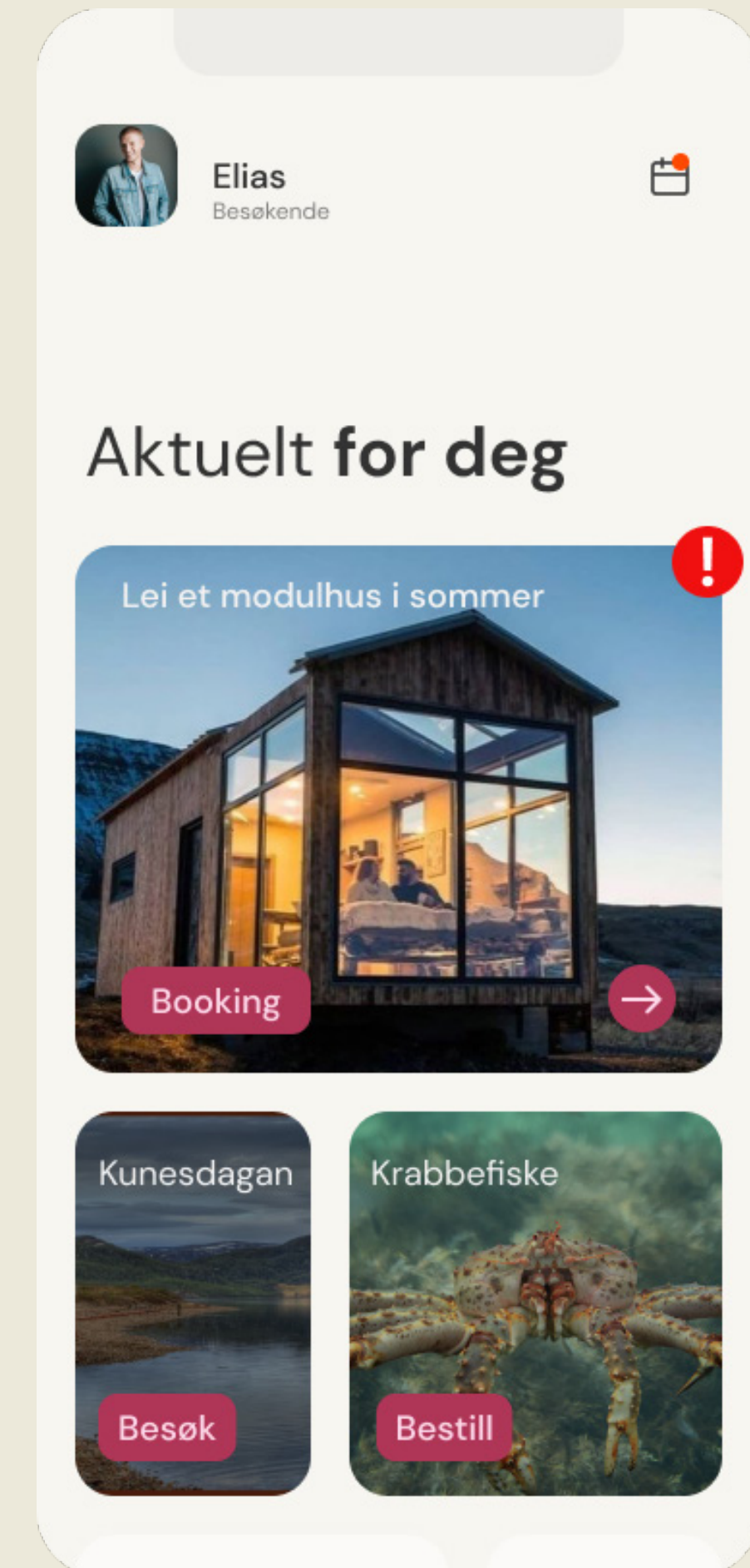
Innbygger har dialog med kommunen og næringslivet



Tilflytter som skal bo og leve i Lebesby kommune



Person som er opptatt av fritid og aktiviteter



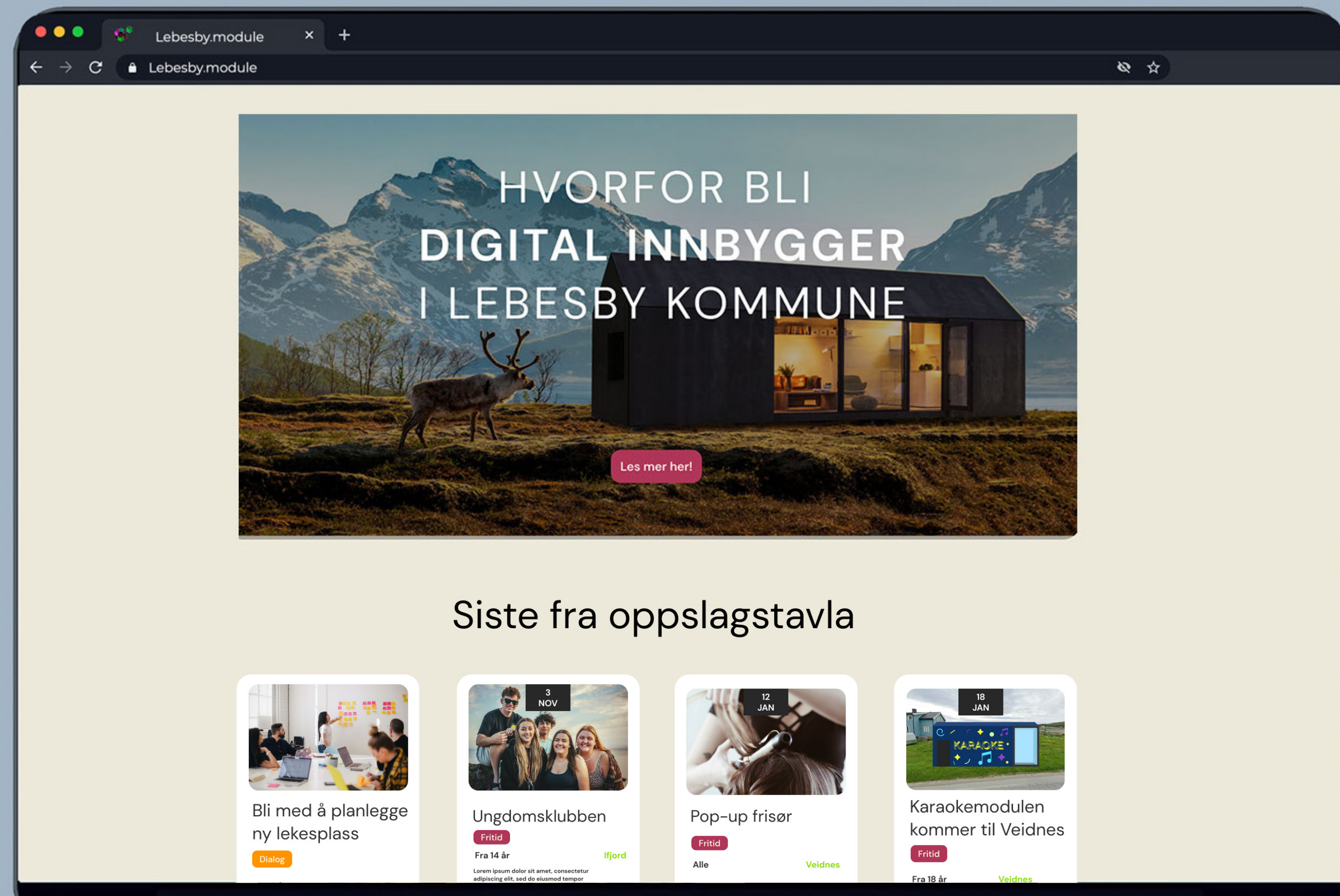
Digital plattform

Valg av digital plattform er ikke definert, men vi har tatt utgangspunkt i en nettside eller app. Denne er på skissestadiet for å illustrere kjernefunksjoner.

Innholdet baseres på satsingsområdene; dialog, kompetanse, bo og fritid.

Forskjellige budskap fremmes i prioritert rekkefølge. Eksemplet her illustrerer et rekrutteringsbudskap i toppen fordi det vil være høyt prioritert i starten av prosjektet. Deretter vises de nyeste aktivitetene fra oppslagstavla for å informere om hva som skjer.

Noe generelt innhold vil være statisk, mens annet vil være dynamisk, som aktivitetsoppslagene.



Skalerbart

Med utgangspunkt i den funksjonelle prioriteringen kan den digitale plattformen utformes steg for steg.

I første omgang utvikles de viktigste funksjonene for deretter å bygge på etterhvert som plattformen brukes og testes.



HVORFOR BLI DIGITAL INNBYGGER I LEBESBY KOMMUNE

Les mer her!



Lyst å gjøre noe spennende men mangler lokale? Her finner du alle våre modulhus

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

Book nå!

Siste fra oppslagstavla



Bli med å planlegge ny lekesplass

Daglig

Fra 6 år Kjellefjord

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

Meld deg på!



Ungdomsklubben

Friid

Fra 14 år Hjord

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

Meld deg på!



Pop-up frisør

Friid

Alle Veidnes

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

Meld deg på!



Karaokemodulen kommer til Veidnes

Friid

Fra 18 år Veidnes

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

Meld deg på!

Se alle her



Tar du web-studie? Her er våre klasserom

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

Finn nærmeste klasserom



Kurs i design for ungdom

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

Meld deg på!

Kompetanse

Utdanning

Et steg i skaleringen av plattformen kan være utdanning. Her tror vi det er et stort potensial og mange spennende muligheter.

Den digitale plattformen kan knytte studenter og utdanningsinstitusjoner på nye måter. Unge i Lebesby kommune kan bo lengere hjemme ved å studere hjemmefra.

Kombineres dette med modulhusene kan kompetanse inviteres til kommunen med boplass og kursfasiliteter. Andre alternativer kan være en klasseromsmodul der elever kan samles for å studere digitalt.



Tar du web-studie? Her er våre klasserom

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

Finn nærmeste klasserom



Kurs i design for ungdom

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

Meld deg på



19
DES

Ungdomsklubben

Fritid

Fra 14 år lfjord

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

Meld deg på!



15
DES


Bli med å planlegge ny lekesplass

Dialog

Fra 6 år Kjøllefjord

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

Meld deg på!



19
NOV

Pride

Fritid

Fra 12 år Kjøllefjord

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

Meld deg på!



9
JAN

VR & 3D studio

Kurs og workshop

Fra 12 år Lebesby

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

Meld deg på!



12
OKT

Byplanlegging i Minecraft

Kurs og workshop

Fra 8 år Kjøllefjord

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

Meld deg på!



05
JAN

Språk-café

Folk

Fra 6 år Kjøllefjord

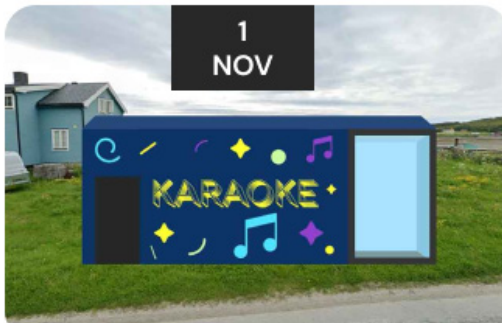
Bli kjent med nye innbyggere i Lebesby.

Meld deg på!

Oppslagstavla

Siden den digitale kompetansen kan variere mye mellom folk, må løsningene kunne brukes på flere måter og dekke forskjellige behov. Nærbutikkene blir ofte brukt som bygdens samlingspunkt, og er en naturlig plass å dra til for å holde seg oppdatert om det som skjer i nærområdet og kommunen. Fysiske oppslagstavler er tatt i bruk i dag, men disse er tungvinte å oppdatere fordi de krever fysisk tilstedeværelse og kan fort bli utdaterte.

Med en digital oppslagstavle i plattformen kan flere brukere opprette og annonsere arrangementer som distribueres til andre brukerprofiler. Disse kan spres til skjermer på hvert samlingspunkt i kommunen – ett tillegg til de analoge oppslagstavlene, men som oppdaterer innbyggerne om det som skjer i hele kommunen.



1
NOV

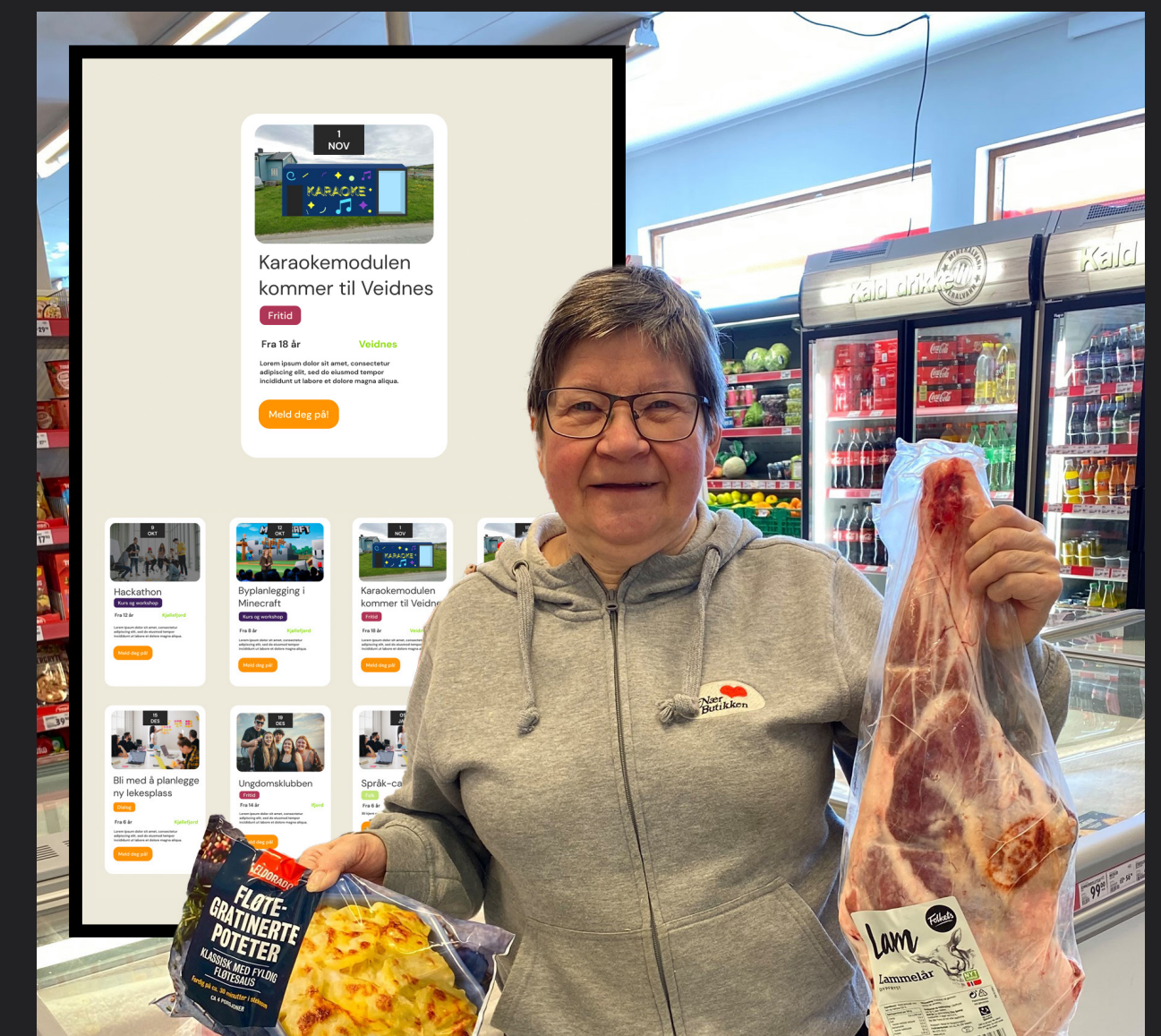
Karokemodulen kommer til Veidnes

Fritid

Fra 18 år Veidnes

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

Meld deg på!



Brukerfaser

Brukerne vil ha ulike behov basert på deres tilstedeværelse i kommunen.

Eksempelvis begynner Adelina å bruke plattformen før hun flytter til Lebesby, Isak bruker den som en nåværende innbygger og Hanna etter hun har flyttet.



Adelina

Fra arbeidslivets perspektiv, hvordan blir du tatt i mot?

Før

Under

Etter



Isak

Fra ungdommens perspektiv, hvordan er det å bo i Lebesby kommune?

Før

Under

Etter



Hanna

Fra utflytterens perspektiv, hvordan bidra i Lebesby uten å bo der?

Før

Under

Etter

#TettereDialog

#Markedsføre

#InvolvereUnge

#SynliggjøreRessurser

#DigitalSamhandling

Personifisert innhold

Brukerne har en personlig profil der de får opp "moduler" som er aktuelle for dem. I dette eksempelet oppfordrer plattformen "Isak" til innbyggerdeltakelse, bruke Modulbygda eller å søke om støtte for å gjennomføre ett arrangement.

Personlig profil



Aktuelle moduler

#TettereDialog

#Markedsføre

#arbeidsinnvandrere

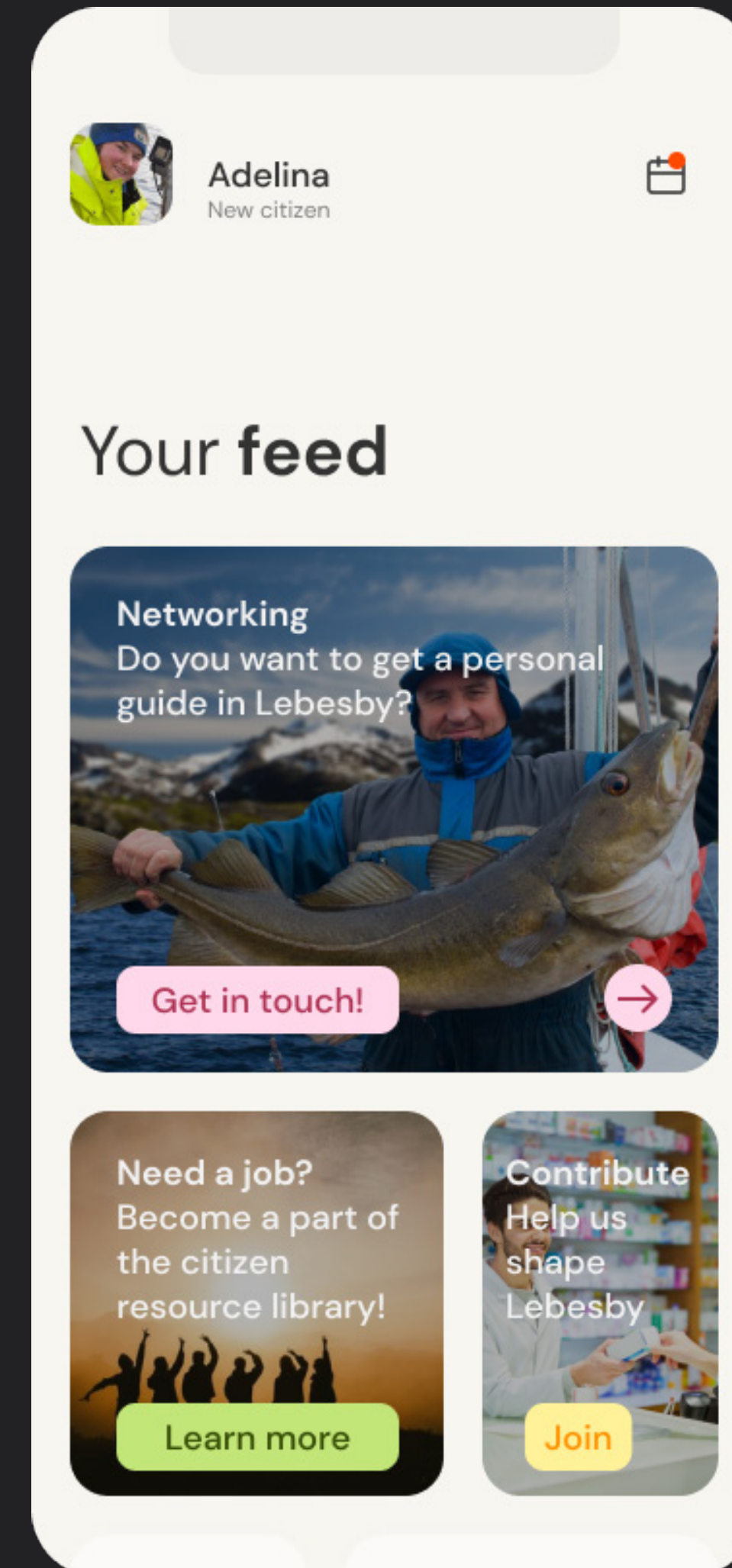
#SynliggjøreRessurser

#DigitalSamhandling

En god velkomst

Et annet eksempel er for “Adelina” som er en ny innbygger i Lebesby og i Norge.

“Modulene” hun får opp kan være knyttet til nettverk, arbeid, hus og samfunn.



En god velkomst



Adelina

Arbeidsinnvandrер

Kosovo, 35 år
Farmasøyt og fisker med familie

Familien betyr alt

Behov

Hvordan jeg bidra i kommunen?

Hvordan kan jeg bli en del av samfunnet?

Hvordan kan jeg komme i kontakt med folk her?



Sigurd Kvammen Rafaelsen
Mayor of Lebesby

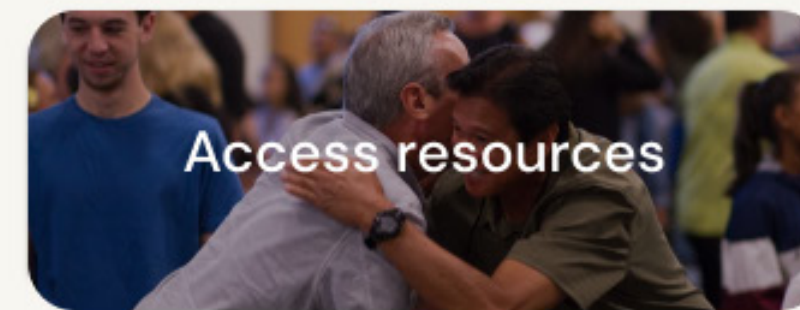
Welcome to Lebesby!

Welcome to our digital platform here in Lebesby. We are looking forward to getting to know you!

Get going



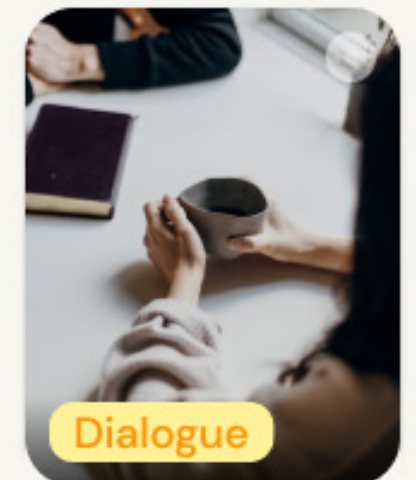
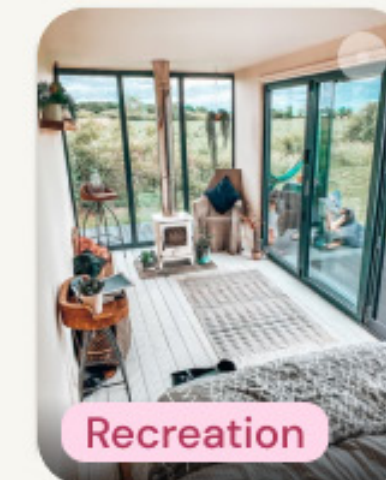
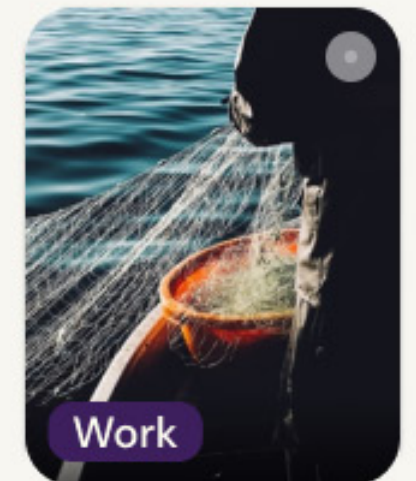
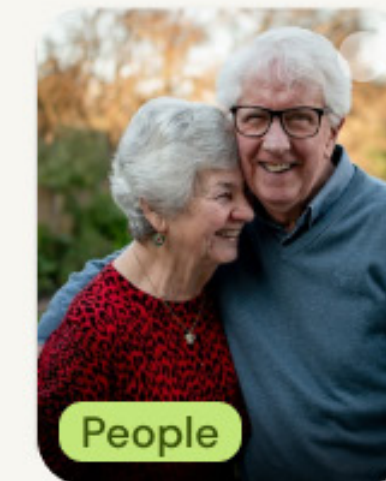
Your perks



Next



Choose modules





Next




Personifisert innhold

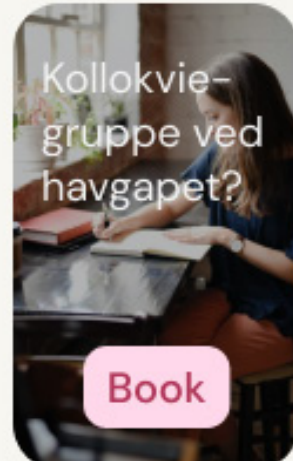
Andre eksempler på personifisert innhold.


 **Hanna**
Utflytter 

Aktuelt for deg

Vil du skrive oppgave om Lebesby? Vi gir stipend til masterstudenter som vil skrive om kommunen!

[Søk stipend](#) 

 Kollokvi- gruppe ved havgapet? [Book](#)

 Vil arrangere noe i hjembygda? [Søk om støtte](#)

 **Siv**
Arbeidsgiver 



Aktuelt for deg

Årsmøte i næringsforeningen skal i år være i Modulbygda

 [Meld deg på](#) 



 Lei et kontor [Book](#)

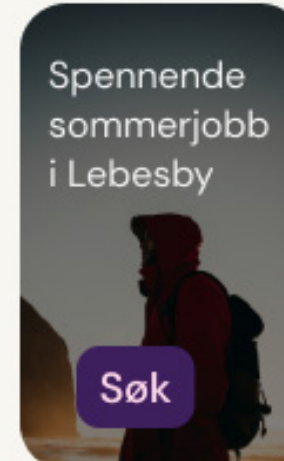
 Trenger du folk? [Ressursbanken](#)


 **Elias**
Besøkende 

Aktuelt for deg

Vil du prøvebo i Lebesby? Vi har et modulhus for deg.

 [Prøvebo-moduler](#) 

 Spennende sommerjobb i Lebesby [Søk](#)


 Med havgapet som utsikt? [Kontor for en uke](#)

Skape aktivitet på plattformen

En bruker vi har tenkt mye på er ungdommen som snart skal flytte fra kommunen, her personifisert som "Isak".

Dette er en bruker som i løpet av livet er beboer og potensielt blir fraflytter og tilbakeflytter til Lebesby.

I dette scenarioet skal vi gjennom Isaks første møte med Modulbygda. Etter å ha besøkt bygda gjennom et skoleprosjekt, bestemmer han seg for å lage et arrangement i plattformen. Han logger seg på og fyller ut skjema for nytt arrangement. Plattformen hjelper Isak til å fylle inn relevant informasjon, og oppfordrer han til å hente kompetanse utenfra gjennom plattformens Ressursbank.

 Les mer om Isak på vedlegg 2 – Personas



Etter å ha besøkt modulbygda gjennom et skoleprosjekt, blir Isak inspirert til å lage et arrangement.

 **Isak**
Lokal innbygger 

Hei Isak. Så kult at du vil arrangere noe i modulbygda. Vi gleder oss til å høre mer om hva du har tenkt.

Hva slags type arrangement er det?

Hva vil du kalle arrangementet?

Når vil du arrangere dette?

Ønsker du å bruke modulbygda?

Ja Nei



 **Isak**
Lokal innbygger 

Dette høres bra ut. Vi har et par spørsmål til.

Hvilke moduler ønsker du å bruke?

Hubben


Jernstein

Reinoksen

Gotfisk

Sêibosjávri

Karaokemodulen



 **Isak**
Lokal innbygger 

Nesten i mål.

Hvor mange deltakere tenker du?

Er det fritt for alle å delta?

Trenger du økonomisk støtte for å gjennomføre dette?

Ja, jeg vil gjerne søke om støtte.



 **Isak**
Lokal innbygger 

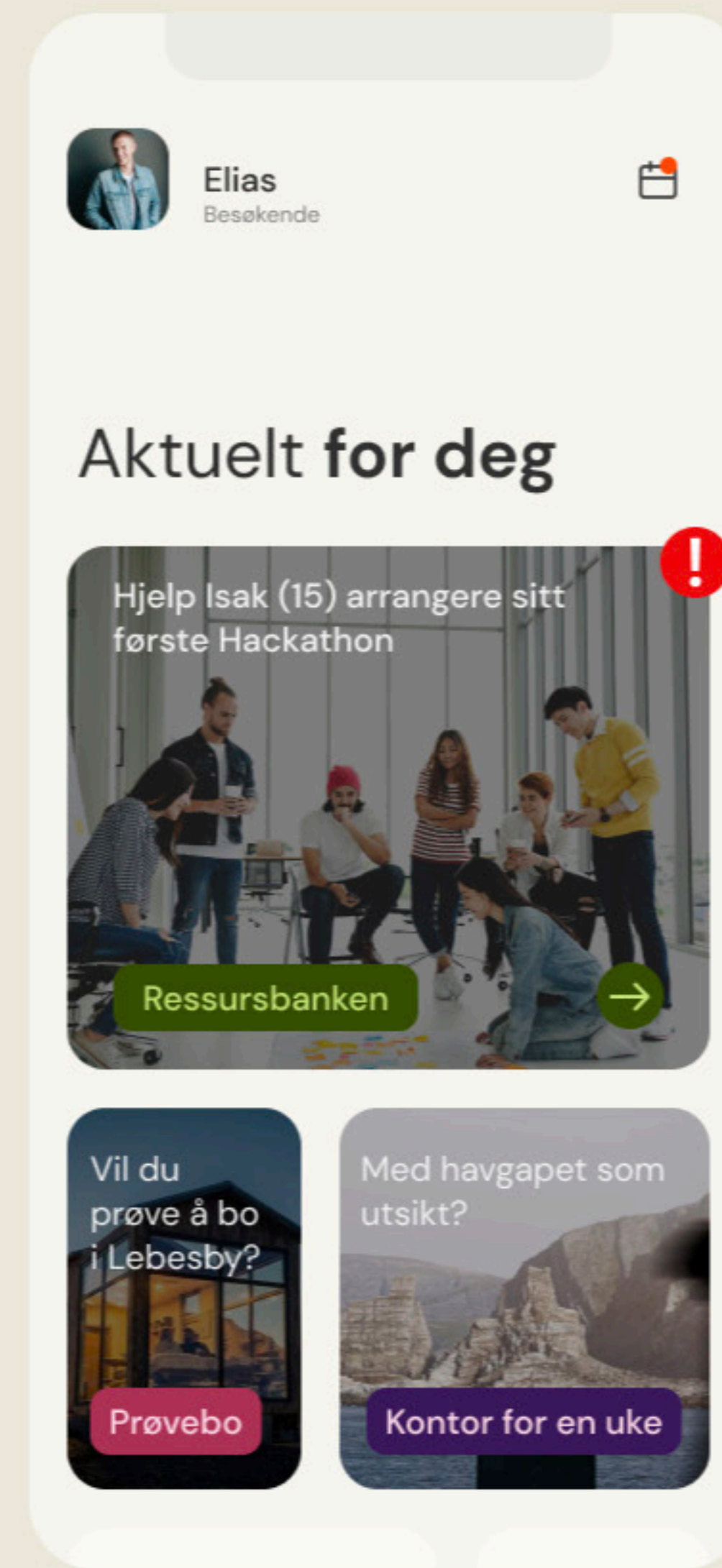
Da er vi i gang!

Vi leser gjennom søknaden din og tar kontakt i løpet av et par dager. I mellomtiden anbefaler vi deg å publisere arrangementet i ressursbanken. Kanskje er det noen som kan hjelpe deg i planleggingen.

Skape aktivitet på plattformen

Den nye aktiviteten blir publisert på plattformen og andre brukere med like interesser får varsel.

Her eksemplifisert med "Elias".

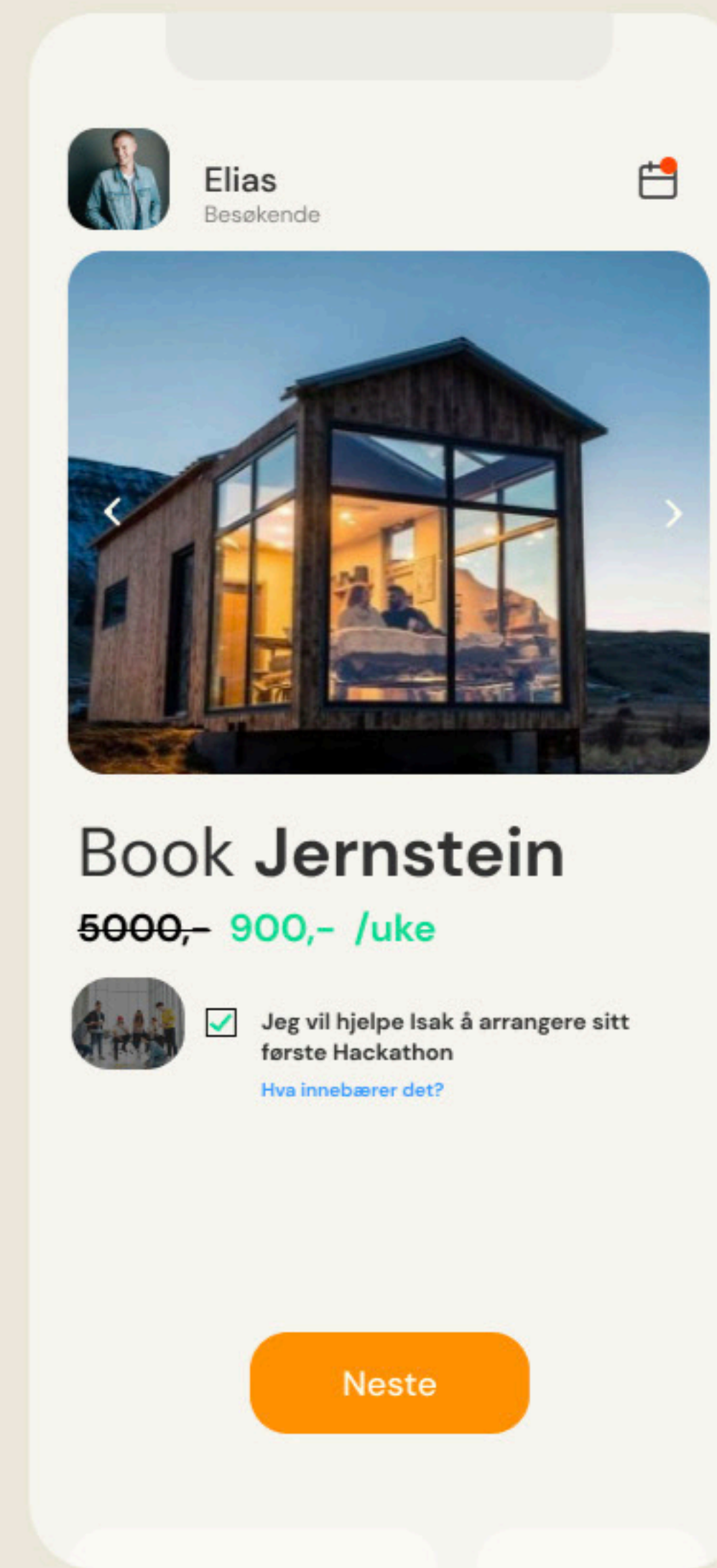
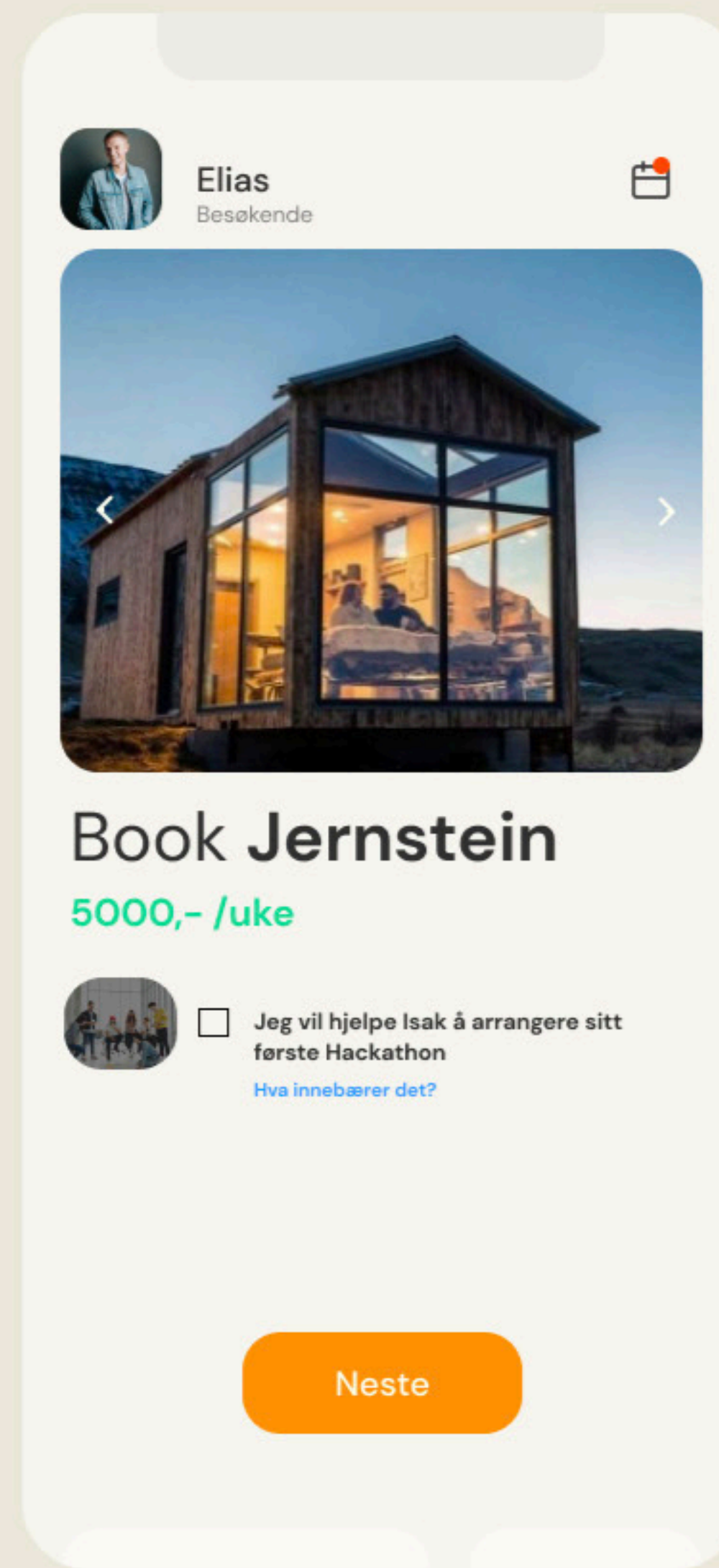


Skape aktivitet på platformen

“Elias” er en bruker fra Oslo og digital innbygger i Lebesby. Når Isak publiserer arrangementet sitt, får Elias varsel og tilbud om å hjelpe Isak.

Dersom Elias reiser til Lebesby kan han bo i et modulhus, men få redusert leie siden han bidrar til arrangementet.

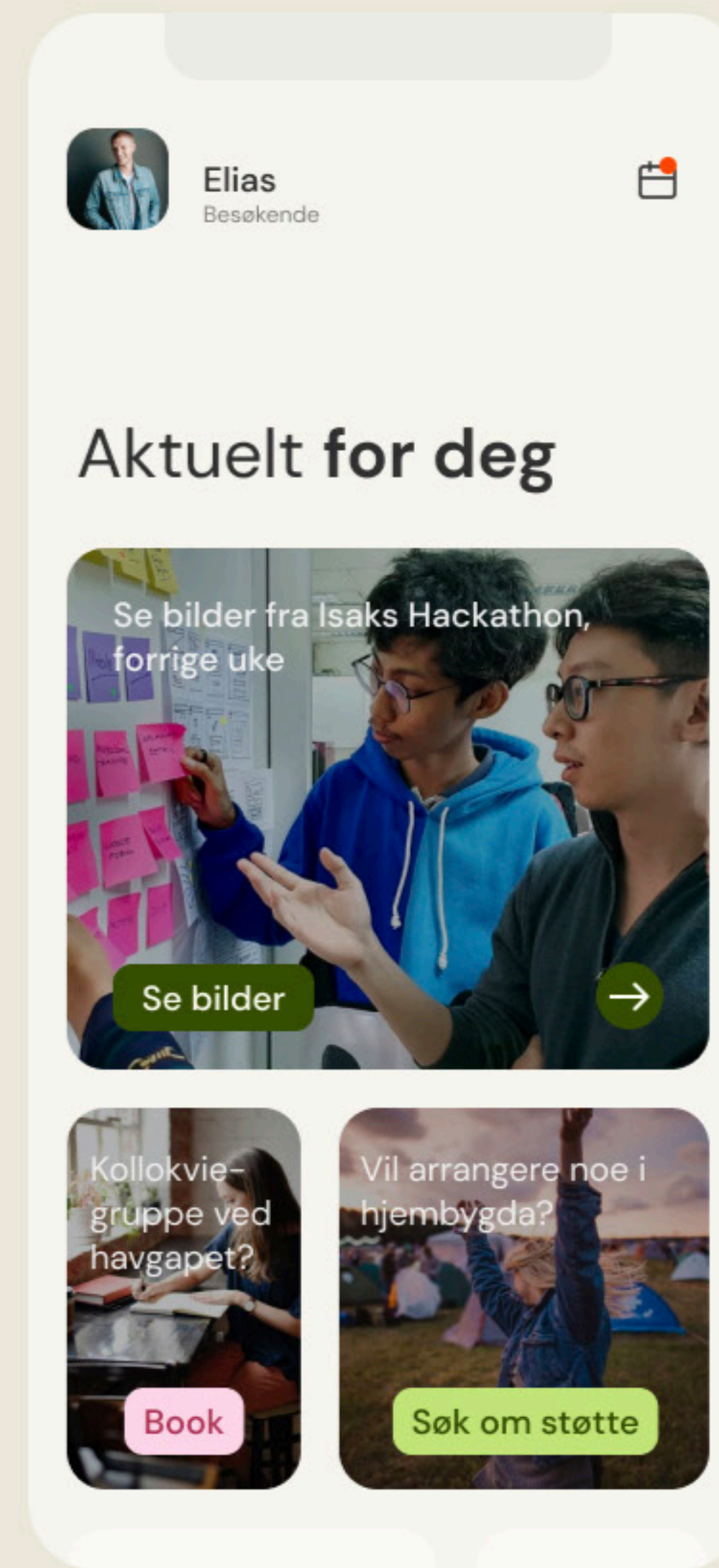
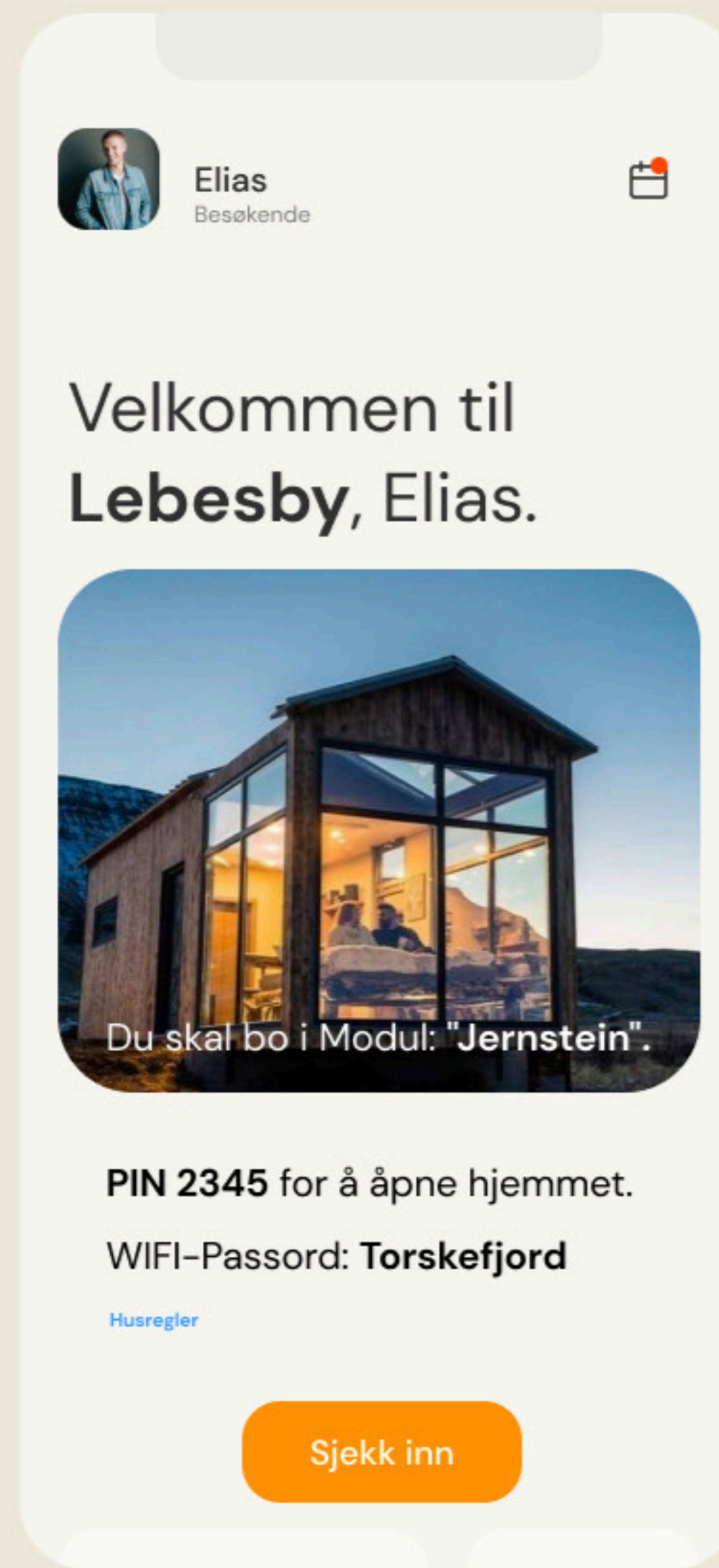
På denne måten oppfordres brukerne til å bidra til samfunnet med en gi-og-få kultur.



Skape aktivitet på plattformen

Informasjon om oppholdet og arrangementet finnes på plattformen og den vil være et nyttig verktøy underveis i hele prosessen.

Når arrangementet er ferdig, lever det videre digitalt med bildeserier, brukerundersøkelser, utsendte diplomer, kommunikasjon blant deltakerne o.l.



Ressursbanken

Et annet scenario er bruk av Ressursbanken.

I dette tilfeller ønsker Siv som er arbeidsgiver i Lebesby kommune å finne en person med ingeniørkompetanse som kan jobbe på prosjektbasis.

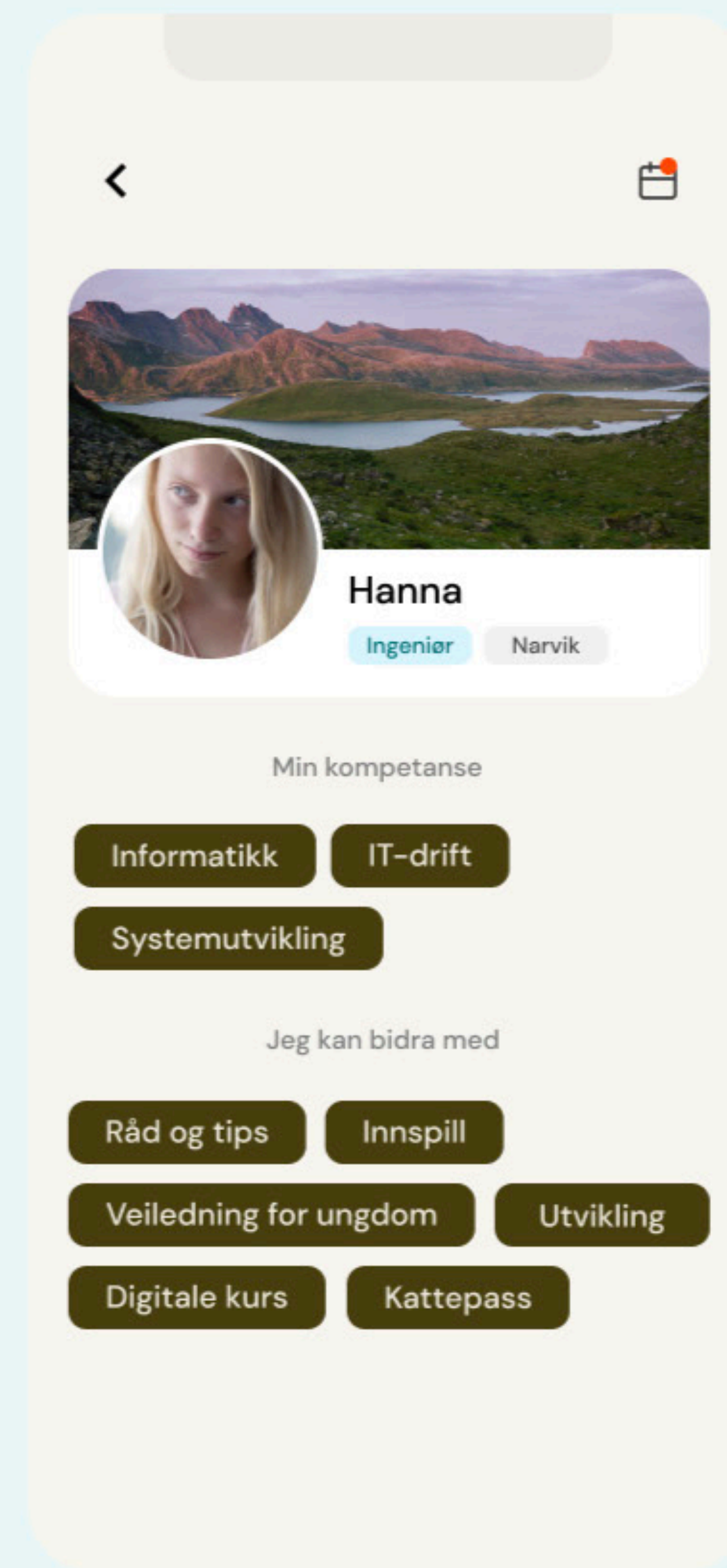
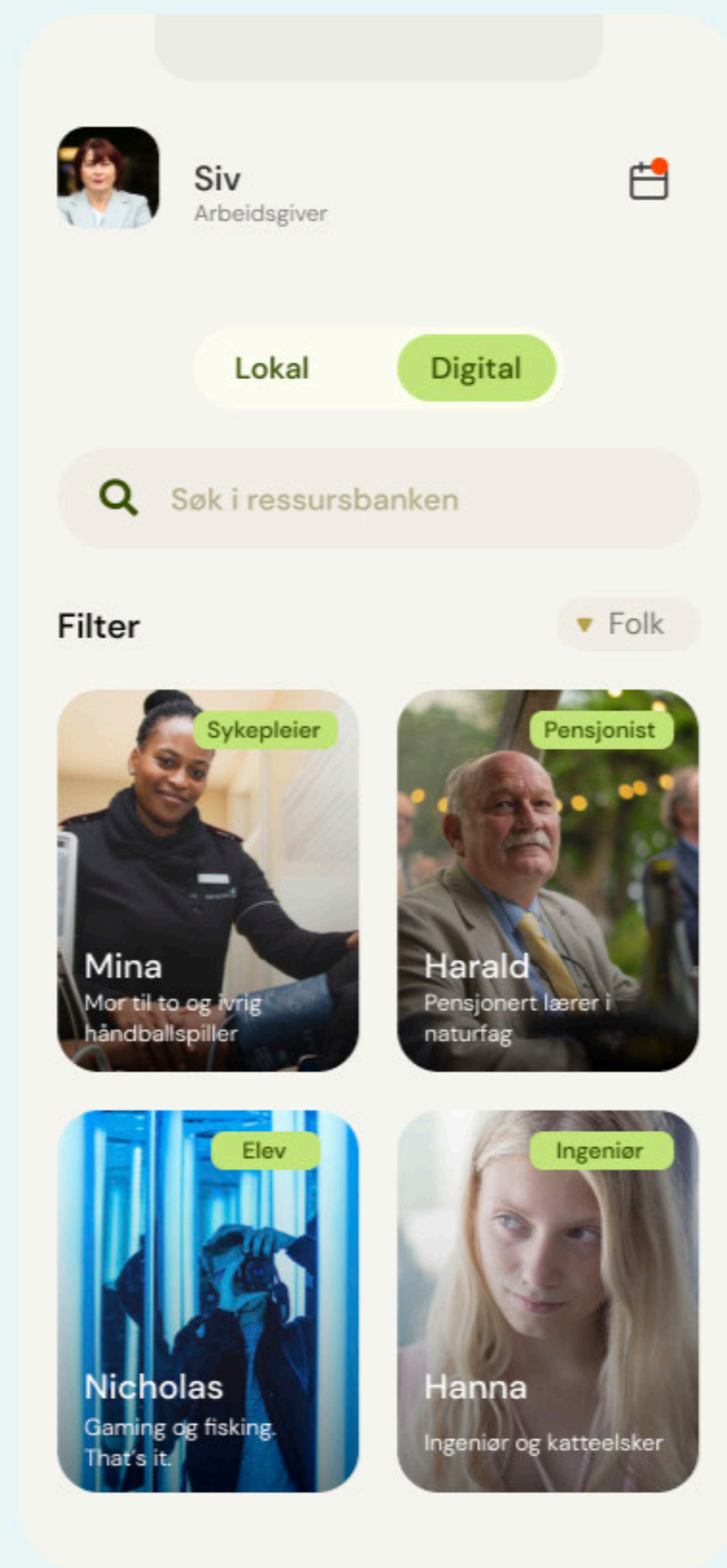
Siv gjør et søk i Ressursbanken, og får en oversikt over relevante brukere profiler i modulsiden.



Siv trenger ingeniørkompetanse og lokalkunnskap. Hun bestemmer seg for å gjøre et søk i Ressursbanken.

Ressursbanken

I Ressursbanken kan du finne brukere med kompetanse eller interesser, lokalt eller digitalt.



Ressursbanken

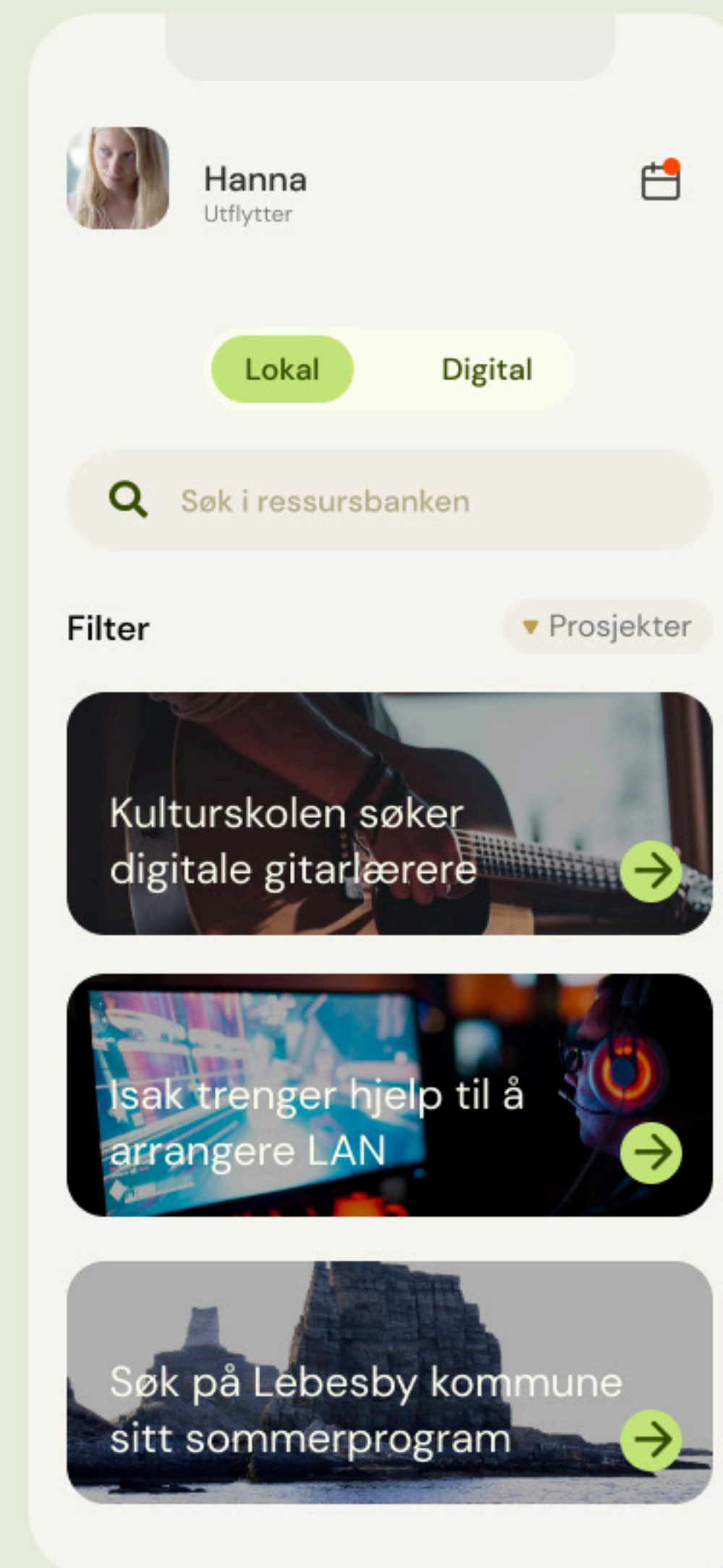
Siv som arbeidsgiver kan også legge ut stillinger og aktiviteter til relevante brukergrupper i Ressursbanken.

“Hanna” er utflyttet student og ser etter sommerjobb i hjemkommunen. Hun bruker modulsiden til å finne ledige stillinger.



Scenario

Hanna trenger sommerjobb



Organisering og finansiering

 Les mer om organisering og finansiering i vedlegg 1 – Foretningsmodell

Vi er åpne for mange ulike foretningsmodeller.

Harald Larssen, Rådmann i Lebesby kommune

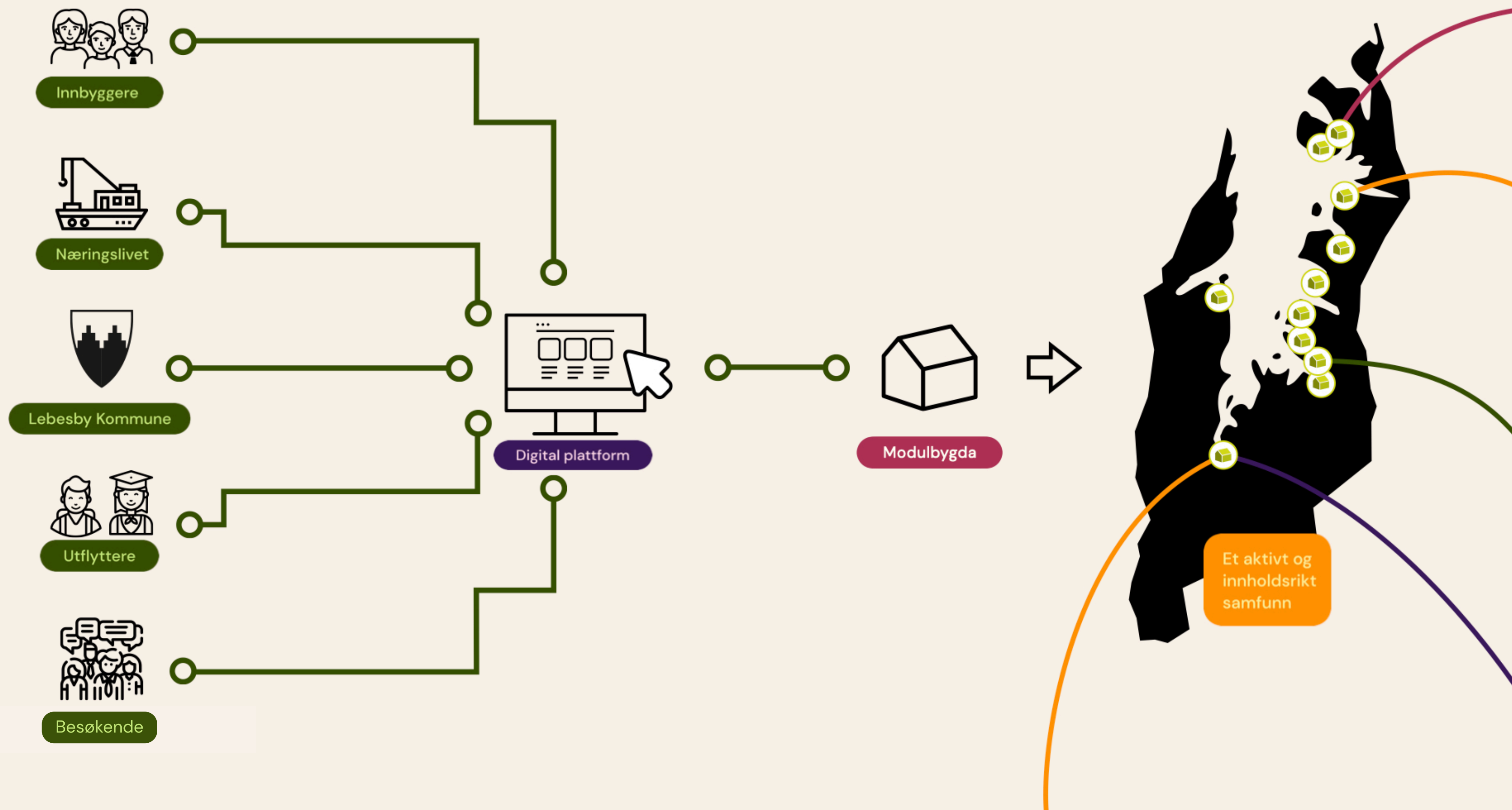
I denne innovasjonskonkurransen har vi satt søkelys på å skape sammenhengende, helhetlige og skalerbare tjenester som skal skape oppmerksomhet og verdier for kommunen, innbyggerne og næringslivet.

Fra det tidspunktet innovasjonskonkurransen avsluttes til et nytt prosjekt igangsettes, er det viktige temaer som må diskuteres: organisering, finansiering, styring og forankring, regelverk med mer.

Fundamentet for et tverrfaglig prosjekts suksess legges i oppstartsfasen. Spørsmål som hvorfor prosjektet skal gjennomføres må besvares og det må ha riktig forankring i organisasjonen og forståelse om at det krever samarbeid med andre for å skape nye tjenester. Det er flere måter å organisere et prosjekt på, men vi foreslår at denne utviklingen skjer i en egen organisasjon.

Konseptet 'Modulbygda' har også en stor overføringsverdi til andre kommuner. En annen gevinst med å gjennomføre dette prosjektet er at kommunen som helhet får testet ut og etter hvert implementert en ny arbeidsform og metodikk som setter brukeren i sentrum.

Vi har presentert en skalerbar forretningsmodell ^(vedlegg 1) for hvordan Lebesby kommune kan jobbe med nærings- og stedsutvikling.



Oppsummering

Konseptet vårt handler om å samle mennesker til den digitale plattformen for å skape dialog og samhandling i et digitalt samfunn der avstand ikke er en utfordring.

Som en digital og fysisk innbygger av Lebesby kommune vil du få tilgang til modulbygda som er en fysisk møteplass for å bo, arbeide og oppleve.

Denne synergien av digitale verktøy, menneskelige ressurser og fysiske arenaer skaper et aktivt og innholdsrikt samfunn.



Prosjekt

Modulbygda i Lebesby

Konkurranseforslag

Lebesby – Norges første digitale tilflyttningskommune

Gnist: Innovasjonsprogram for smarte og bærekraftige byer og lokalsamfunn

Leverandør

Plenum Tjenestedesign

Partnere

Travers

Nordic Smart House

Lab Nord-Norge

Kontakt

Heidi Johnsen, prosjektleder,

Plenum Tjenestedesign

heidi@plenum.design

934 19 656

Eivind Reibo Jentoft, tjenstedesigner

Plenum Tjenestedesign

eivind@plenum.design

922 85 151